

WORLD OF WARCRAFT

WRATH of the LICH KING

Откройте новую главу в мире Warcraft!

Blizzard Entertainment Europe

ТСА 60 001

78143 Vélizy-Villacoublay Cedex France

<http://eu.blizzard.com/ru>

<http://www.warcraft.ru>

<http://eu.blizzard.com/support/> – техническая поддержка

<http://eu.blizzard.com/support/> – служба поддержки по вопросам оплаты

ПРЕДУПРЕЖДЕНИЕ ОБ ЭПИЛЕПСИИ

Некоторые люди имеют предрасположенность к приступам эпилепсии и потере сознания под воздействием вспышек света или мелькающих изображений. Приступ может случиться во время просмотра телепередач или во время использования видеоигр, даже если ранее с человеком не случилось ничего подобного и ему не ставили диагноза эпилепсии. Если у вас или ваших родственников когда-либо наблюдались эпилептические симптомы – головокружение, расплывчатое зрение, подергивание глазных или других мышц, потеря сознания, потеря ориентации, судороги и любые произвольные движения или конвульсии – под воздействием вспышек света, то, прежде чем приступить к игре, обязательно проконсультируйтесь с врачом. Мы советуем родителям внимательно следить за состоянием ребенка во время игры. Если у вас или вашего ребенка в ходе игры замечен хотя бы один из указанных симптомов, немедленно прервите игру и обратитесь к врачу.

Подготовка к игре

Системные требования (PC)

ОС: Windows XP (пакет обновлений SP3), Windows Vista (пакет обновлений SP1)
Процессор: Требуется: Intel Pentium4 1,3 ГГц или AMD Athlon XP 1500+
Рекомендуется: двухъядерный процессор, например Intel Pentium D или AMD Athlon 64 X2
Оперативная память: 512 МБ (1 ГБ для пользователей Windows Vista)
Рекомендуется: 1 ГБ (2 ГБ для пользователей Windows Vista)
Видеокарта: Требуется: 32 МБ видеопамяти, геометрический сопроцессор (поддержка Transform and Lighting). Например ATI Radeon 7200, NVIDIA GeForce 2 или более производительная.
Рекомендуется: 128 МБ видеопамяти, поддержка вершинных и пиксельных шейдеров. Например ATI Radeon X1600, NVIDIA GeForce 7600 GT или более производительная.

Звуковая карта: совместимая с DirectX.

Инструкция по установке

Поместите диск с дополнением *Wrath of the Lich King* в привод DVD-ROM. Если на вашем компьютере включена функция автоматического запуска, на экране появится окно установки. Нажмите кнопку «Установить *Wrath of the Lich King*» и следуйте указаниям на экране. Если окно установки не появляется, дважды щелкните по значку «Мой компьютер», затем по значку дисковод, в котором находится диск с игрой. После этого дважды щелкните по значку файла установки и следуйте указаниям на экране.

Установка DirectX

Для запуска игры *Wrath of the Lich King* требуется DirectX 9.0с. Во время установки игры вам будет предложено установить DirectX, если на вашем компьютере не будет обнаружена требуемая версия этого пакета.

Системные требования (Mac)

ОС: Mac OS X 10.4.11 или более современная.
Процессор: Требуется: PowerPC G5 1,6 ГГц или Intel Core Duo.
Рекомендуется: Intel 1,8 ГГц или более производительный.
Оперативная память: Minimum: 1 ГБ
Рекомендуется: 2 ГБ
Видеокарта: Требуется: 64 МБ видеопамяти, геометрический сопроцессор (поддержка Transform and Lighting). Например ATI Radeon 9600, NVIDIA GeForce Ti 4600 или более производительная.
Рекомендуется: 128 МБ видеопамяти, поддержка вершинных и пиксельных шейдеров. Например ATI Radeon X1600, NVIDIA 7600 или более производительная.

Инструкция по установке

Поместите диск с дополнением *Wrath of the Lich King* в привод CD-ROM или DVD-ROM. Дважды щелкните сначала по значку CD *Wrath of the Lich King*, а затем по значку приложения «Мастер установки», чтобы скопировать файлы игры на жесткий диск вашего компьютера.

Все платформы

Управление: Для игры требуются клавиатура и мышь.

Устройства ввода, отличные от клавиатуры и мыши, не поддерживаются.

Подключение к Интернету: Для игры требуется широкополосное подключение к Интернету.

Мышь: Рекомендуется использовать многокнопочную мышь с колесиком прокрутки.

Жесткий диск: 15 Гб свободного пространства

Видеокарта: С полным списком поддерживаемых видеокарт можно ознакомиться по адресу: <http://eu.blizzard.com/support/article.xml?articleId=28241>

*Примечание: в связи с возможными программными изменениями минимальные системные требования со временем могут измениться.

Устранение проблем

Если вы испытываете какие-либо трудности при запуске дополнения *Wrath of the Lich King*, обязательно прочтите файл `readme.txt` и описание обновлений. В этих файлах приведена информация о последних изменениях в игре и исправлении обнаруженных ошибок. Возможно, в этих файлах содержатся инструкции по решению вашей проблемы. Зачастую ошибки при запуске игры возникают из-за устаревших версий драйверов. Прежде чем обращаться в службу поддержки Blizzard Entertainment, убедитесь, что на вашем компьютере установлены последние версии драйверов для всех устройств.

Устранение общих проблем (PC)

Общие сбои и проблемы с изображением

При возникновении сбоев в работе компьютера, его перезагрузке во время игры, ошибке запуска или искажении изображения убедитесь, что у вас установлена последняя версия драйверов видеокарты. Для обновления драйверов обратитесь к производителю оборудования или посетите соответствующий информационный раздел нашего сайта технической поддержки, содержащий ссылки на сайты наиболее распространенных производителей оборудования:
<http://eu.blizzard.com/support/article.xml?articleId=28241>

Проблемы со звуком

Если звук искажается, периодически пропадает, резко меняет громкость и частоту или прерывается, убедитесь, что на вашем компьютере установлена последняя версия DirectX. Также проверьте, совместимы ли драйверы вашей звуковой карты с последней версией DirectX. Для обновления драйверов обратитесь к производителю оборудования или посетите соответствующий информационный раздел нашего сайта технической поддержки, содержащий ссылки на сайты наиболее распространенных производителей оборудования:
<http://eu.blizzard.com/support/article.xml?articleId=28321>

Устранение общих проблем (Mac)

Большая часть проблем с работой компьютера, изображением или звуком решается путем обновления программного обеспечения Apple. Последние версии всех драйверов для видео- и звуковых карт включены в операционную систему и доступны через меню обновлений программного обеспечения Apple. С более подробными инструкциями по решению проблем можно ознакомиться по адресу
<http://www.wow-europe.com/ru/support/>

Техническая поддержка

Сайт технической поддержки

На сайте технической поддержки Blizzard Entertainment можно найти ответы на наиболее распространенные вопросы, связанные с игрой, и решения наиболее распространенных проблем. Наш сайт технической поддержки находится по адресу: <http://eu.blizzard.com/support/>

Поддержка по электронной почте

Обратиться в службу технической поддержки можно, написав письмо по адресу: <http://eu.blizzard.com/support/>. Обычно автоматический ответ с подробным описанием решения наиболее распространенных проблем приходит в течение 15 минут. Второе сообщение с более детальным описанием решения именно вашей проблемы или ответом на ваш вопрос приходит, как правило, в течение 24-72 часов.

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ НЕ ДАЕТ СОВЕТОВ ПО ПРОХОЖДЕНИЮ ИГРЫ.

Прежде чем обращаться в службу поддержки, прочитайте раздел «Устранение проблем». По возможности во время звонка не отходите от своего компьютера.

***Примечание:** обновленная информация по защите вашего компьютера и учетной записи *World of Warcraft*, а также ответы на часто задаваемые вопросы и дополнительные материалы по решению проблем, можно найти на странице технической поддержки по адресу: <http://eu.blizzard.com/support/>

Подсказки

Советы, подсказки и дополнительная информация по игре *World of Warcraft* опубликованы на сайте по адресу: <http://www.wow-europe.com/ru>

Производительность игры

При низкой или нестабильной производительности игры попробуйте изменить параметры настройки изображения. Уменьшение разрешения экрана, дальности обзора и детализации различных объектов помогут в решении данной проблемы.



Настройки учетной записи и оплата

Обновление учетной записи

Чтобы получить доступ к новым материалам дополнения *Wrath of the Lich King*, вы должны обновить свою учетную запись *World of Warcraft*. Если на вашем компьютере не установлена классическая версия *World of Warcraft* или *World of Warcraft: The Burning Crusade*, вам будет предложено их установить. Также вам будет предоставлена ссылка на сайт, где вы можете приобрести игру, если у вас ее еще нет. Во время установки дополнения *Wrath of the Lich King* вы должны принять условия Лицензионного соглашения с конечным пользователем, после чего вам будет предложено обновить существующую учетную запись. Чтобы сделать это сразу, нажмите кнопку «Обновить», либо кнопку «Пропустить», если вы хотите обновить учетную запись позже (после окончания установки) на сайте игры. Для обновления существующей учетной записи требуется ввести ее название, пароль и ключ авторизации, а затем нажать кнопку «Обновить». Учетная запись должна быть действующей и без нарушений. Вы можете обновить еще одну учетную запись, нажав кнопку «Обновить еще». Чтобы закрыть окно обновления, нажмите «ОК».

***Примечание:** ключ авторизации *Wrath of the Lich King* позволяет обновить только ОДНУ учетную запись *World of Warcraft*. Повторное использование ключа авторизации не допускается.

Начало игры

После успешной установки дополнения запустите игру, дважды щелкнув по значку *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*. Игру также можно запустить с помощью меню «Пуск» (PC). Приняв Соглашение об условиях пользования (см. ниже), вы увидите в центре экрана поля для ввода имени пользователя и пароля. Заполните эти поля и нажмите кнопку «Вход». После этого вы сможете приступить к игре.

***Примечание:** сотрудники BLIZZARD ENTERTAINMENT никогда не попросят вас сообщить пароль.

Подключение к Интернету

World of Warcraft – глобальная многопользовательская онлайн ролевая игра (MMORPG). Это означает, что играть в нее можно только через Интернет – компоненты одиночной игры в ней не предусмотрены. Для игры требуется действующее подключение к Интернету. Компания Blizzard не имеет отношения к оплате подключения к Интернету, которую вы вносите помимо ежемесячной платы за доступ к игре.

Соглашения

При первом запуске дополнения *World of Warcraft: The Wrath of the Lich King* на экране появляется текст Соглашения об условиях пользования. Перед началом игры внимательно прочтите этот документ и подтвердите свое согласие с его условиями, нажав соответствующую кнопку. Эта кнопка становится доступной при прокрутке документа до конца. Приняв условия Соглашения об условиях пользования, вы получите разрешение начать игру. Отказавшись принять условия, играть вы не сможете. При каждом изменении этого соглашения его новый текст отображается перед началом игры. В таком случае вы должны будете повторно принять условия, чтобы перейти на экран входа в систему.

Способы оплаты

В процессе создания учетной записи вам будет предложено выбрать способ оплаты: с помощью банковской карты, карт оплаты игрового времени, продаваемых Blizzard Entertainment через Интернет и в магазинах видеоигр, либо другими способами, доступными в месте вашего проживания. Дополнительная информация о способах оплаты опубликована на сайте <http://www.wow-europe.com/ru>

Вопросы, связанные с учетной записью и оплатой

Если у вас возникают вопросы или сложности с учетной записью *World of Warcraft* или оплатой игрового времени, обратитесь в службу поддержки по вопросам оплаты. Наши специалисты помогут вам решить многие проблемы, в число которых входят:

- Вопросы оплаты
- Сложности с регистрацией или настройкой учетной записи
- Восстановление учетной записи или пароля
- Закрытие учетной записи
- Повторная активация закрытой учетной записи
- Любые другие вопросы, касающиеся учетной записи и оплаты

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ НЕ ДАЕТ СОВЕТОВ ПО ПРОХОЖДЕНИЮ ИГРЫ.

Связаться с нами можно, оставив сообщение на сайте <http://eu.blizzard.com/support/>

Ветер перемен: от Темного Горизонта до Маяка Надежды

Год минул с тех пор, как герои Альянса и Орды ступили в мир по ту сторону Темного портала... Это было Запределье – родина орков и дрениев, ранее называвшаяся Дренором. Вскоре после того, как дрениеи поселились в Азероте и присоединились к Альянсу, они убедили своих новых союзников предпринять путешествие в пустынные земли, кроющиеся за порталом.

Так же поступили и эльфы крови. По их инициативе Орда двинулась покорять мир, в котором нашел прибежище эльфийский принц Кель'тас Солнечный Скиталец. Принц отправил своему народу послание, в котором призывал его под свои знамена, обещая свободу и спасение.

Многие искатели приключений из Азерота искали счастья в проклятом крае. Вскоре эльфы крови поняли, что обещания Кель'таса были ложью, а сам он лишь преследовал собственные коварные цели. Запределье оказалось вовсе не землей обетованной, а огромным полем нескончаемой битвы.

Однако новые герои Запределья оказались сильнее Кель'таса и не дали осуществиться его плану. Теперь необходимо было свергнуть с трона коварного правителя Запределья, Иллидана Отступника. Первой пала приближенная Иллидана, нага-ведьма леди Вайш. Воодушевленные этой победой герои двинулись дальше, к Черному Храму, где сразились с самим Иллиданом. В отчаянной, жестокой схватке они одолели Отступника и освободили Запределье от его ига.

Поход в Запределье обернулся исключительной удачей для орков Азерота, которые объединились со своими прародителями, маг'шарами. Возглавляемые Гаррошем Адским Криком, сыном легендарного Грома Адского Крика, маг'шары сумели сохранить присущие оркам гордость и непоколебимость. Наконец-то у Орды появилась надежда вновь обрести былое могущество.

Дрениеи смогли отвоевать принадлежавшие им когда-то земли, встретились лицом к лицу со старыми врагами и узнали, что случилось с теми из них, кто в свое время не покинул Запределье.

Вернувшись в Азерот, герои направились в Пещеры Времени, дабы сразиться с драконами Бесконечности, чье вмешательство в ход истории могло разрушить саму сущность времени.

Эльфы крови на просторах королевства Кель'Талас столкнулись со своими закорековыми врагами. Тролли под предводительством вождя Зул'джина, озлобленные капитуляцией орков во Второй войне и недавним союзом с эльфами крови, восстали против тех, с кем еще недавно стояли в битве плечом к плечу. Укрывшись в стенах крепости Зул'Аман, Зул'джин приказал Повелителю проклятий Малакрассу вселить души древних звериных богов в тела воинов-троллей.

Однако и на сей раз бесстрашные герои преградили путь зловещей армии троллей. И несмотря на то, что земля эльфийского королевства сочилась кровью, именно тут, в самом сердце Кель'Таласа, после изнурительной битвы у Солнечного Колодца родилась новая надежда.

Потерпев поражение в Запределье, Кель'тас вернулся в Азерот. Его новым пристанищем стали руины древнего эльфийского источника силы, Солнечного Колодца. Там Кель'тас заключил сделку с Пылающим Легионом. Демоны воспользовались магической силой Колодца, чтобы отправить в Азерот Владыку Кил'джедена.

И вновь силы Альянса и Орды объединились перед лицом зловещего врага и одолели Кил'джедена, спася Азерот от вторжения Пылающего Легиона. После того как владыка демонов был повержен, пророк дрениев Велен очистил оскверненный Солнечный Колодец.

После перерождения Солнечного Колодца эльфы-паладины из ордена рыцарей крови, ранее использовавшие силу Света лишь для войны, поняли, что с ее помощью можно построить новое будущее для своего народа. Впрочем, пока что надежды на процветание весьма зыбки, ибо среди заснеженных северных пустошей проснулось зло невиданной ранее силы...



Нордскол: крыша мира

Задолго до того, как произошел Великий Раскол, злобная раса насекомоподобных существ, зовущихся акирами, вела ожесточенную войну против диких троллей. В ходе боев армия троллей разделила вражескую империю на две части. Часть акиров отступила на север, где они основали королевство Ажол-Неруб. Прошло некоторое время, и нерубами стали называть всю расу акиров.

Среди заснеженных пустошей нерубы обнаружили следы другой цивилизации – врайкулов, потомков гигантов. В то время как найденные поселения и крепости врайкулов казались заброшенным и безжизненным, древняя раса варваров затаилась глубоко под землей.

В результате Раскола северная часть единого материка отделилась, образовав континент под названием Нордскол. Даже будучи отрезанной от остального мира, империя нерубов процветала... но пришествие Короля-лича и война Паука положили всему конец.

Получив от владыки демонов Кил'Джедена приказ сеять чуму среди смертных, Король-лич обрел неограниченную силу, но при этом оказался навеки прикован к Ледяному Трону.

За несколько лет непрерывной войны нерубы пали под натиском сил нежити. Когда Третья война близилась к концу, принц Артас разрушил Ледяной Трон и слился с Королем-личом.

Возрожденный Король-лич погрузился в глубокие раздумья, и мрачную цитадель Ледяной Короны окутала зловещая тишина. Занесенный снегом древний континент казался совершенно безжизненным, однако это было далеко не так.

Из мрака северных туманов восстали протодраконы, давно забытые предшественники драконьей расы. Несмотря на бесчисленные бедствия, удалось выжить и некоторым коренным обитателям Нордскола, например похожим на коров таунка и напоминающим моржей клькаррам. Даже ледяные тролли из племени Драккари продолжали бороться за жизнь в негостеприимных землях.

Как только в Нордсколе установилось шаткое равновесие между различными формами жизни, Король-лич вновь заявил о себе, послав своих приспешников – армию Плети – уничтожить все и вся на своем пути. Это заставило пробудиться дремавших врайкулов, которые покинули крепость Уттард и отправились покорять новые земли.

Одновременно великий синий дракон Малигос после долгого бездействия начал беспощадное истребление всех смертных, использующих тайную магию. Это вызвало гнев крыла красных драконов, и разгоревшийся конфликт обернулся всеобщим хаосом и разрушениями. Для противостояния армии Плети силы Альянса и Орды основали базы в Борейской тундре и Ревущем фьорде. Теперь обе стороны пытаются скопить как можно больше войск перед последней битвой с Королем-личом.

Ибо поражение будет означать конец всего живого в Азероте.



Рыцари смерти: гвардия Короля-лича

Рыцари смерти – исключительно сильные, беспощадные, вооруженные рунными мечами воины Плети. Первым и самым могущественным из них был принц Артас.

В отличие от рыцарей смерти, созданных годами ранее орком-чернокнижником Гул'даном, нынешняя гвардия состоит из представителей всех рас Азерота, многие из которых потеряли веру и обменяли свои души на обещанное Королем-личом бессмертие. Павшие в бою рыцари смерти возрождаются, дабы продолжить служение своему господину.

За годы, прошедшие с того времени, как Артас уничтожил Ледяной Трон и слился с Королем-личом, ярость, сжигающая каждого рыцаря смерти изнутри, лишь окрепла. И теперь это проклятое воинство застыло в ожидании приказа, готовое вновь обрушить свой гнев на Азерот.

Героический класс: рыцарь смерти

Одним из наиболее интересных нововведений дополнения *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* является возможность игры персонажем героического класса, рыцарем смерти. Эти нечестивые, разочаровавшиеся в земной жизни воины для расправы с противниками используют холодное оружие и рунную магию, а затем воскрешают павших врагов как послушных их слову вурдалаков. Рыцари смерти по-прежнему могут использовать получившие распространение в ходе Второй и Третьей войн заклинания «Лик смерти» и «Смерть и разложение». Кроме того, они научились обращаться к различным сверхъестественным силам, которые так или иначе усиливают их характеристики. В каждый момент времени рыцарь смерти может обращаться только к одной силе, которую следует выбирать в зависимости от игровой ситуации.

Рыцарь смерти черпает могущество из рун трех типов – крови, холода и нечестивости – которые можно совмещать в зависимости от используемых заклинаний. Каждое заклинание требует определенную комбинацию рун, что делает игру рыцарем смерти отличной от игры за все другие классы.

Для того чтобы ступить на путь темной силы, игроку необходимо иметь персонажа 55-го уровня или выше. Это позволит создать в том же игровом мире одного рыцаря смерти 55-го уровня.

Подробную информацию о героическом классе «рыцарь смерти» можно найти на сайте <http://www.wow-europe.com/ru>



Стремитесь к новым свершениям и 80-му уровню!

Для героев, о чьих подвигах в Запределье уже начинают слагать легенды, дополнение *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* открывает новые возможности.

Чтобы на равных бороться с мрачными прислужниками Короля-лича и мужественно преодолевать другие испытания, на которые так щедр Нордскол, искатели приключений теперь смогут достигнуть 80-го уровня.

Те, кому хватит упорства, откроют для себя новые исключительно могущественные умения, таланты и способности, о которых большинство обычных персонажей могут только мечтать. Впрочем, для того, чтобы преодолеть новые испытания и заполучить величайшие сокровища Азерота, недостаточно просто обладать великой силой. Нужно уметь ею воспользоваться. Холодный ветер веет над замерзшим морем, зазывая героев в объятия вечной зимы Нордскола. Последуете ли вы этому зову?

Новая профессия: начертание

Начертание вносит в игру совершенно новый способ развития персонажа путем прямого изменения его заклинаний и способностей.

Обученные этой профессии персонажи создают надписи, с помощью которых можно улучшать выбранные навыки. Конечный эффект зависит от применяемой надписи. Например, может быть увеличен наносимый урон или шанс нанесения критического удара, улучшены целительные свойства, или уменьшено время произнесения заклинания.

Для каждого навыка одновременно может быть применена одна надпись, действующая для всех уровней этого навыка.

Использование надписей позволит игроку подстроить персонажа под конкретную роль, которая отводится ему в группе или рейде.

Подробную информацию о профессии «Начертание» можно найти на сайте <http://www.wow-europe.com/ru>



Захватывающее PvP: осадные орудия и разрушаемые здания

Неутихающий конфликт Орды и Альянса поднимается на новый уровень.

Вступая в бои между игроками (PvP) в дополнении *World of Warcraft: Wrath of the Lich King*, вы получаете возможность управлять осадными орудиями (катапультами, баллистами и др.), используя их невероятную сокрушительную мощь для разрушения вражеских строений.

В Нордсколе присутствует специальная открытая игровая зона – Озеро Объятий Зимы. Она предназначена для ведения широкомасштабных боевых действий между игроками и предлагает обеим сторонам большое количество разнообразных заданий. Победа на поле боя в этой зоне приносит большую пользу выигравшей стороне, что делает битвы еще более жаркими.

Подробную информацию о PvP-системе *World of Warcraft*, можно найти на сайте <http://www.wow-europe.com/ru>

Другие нововведения: парикмахерские, жетоны, календарь и достижения

Дополнение *Wrath of the Lich King* вносит множество новых возможностей и улучшений в игру *World of Warcraft*.

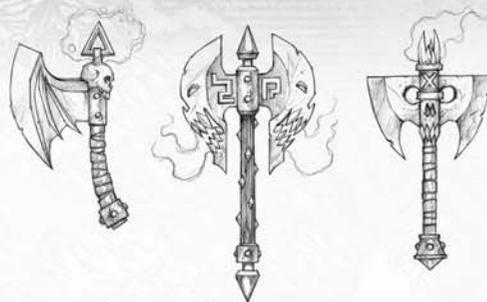
Если игроку наскучила внешность его персонажа, в парикмахерской теперь можно сделать новую прическу. Вы вольны заплести косички, украсить прическу заколками или подстричься наголо – ничто не сдерживает вашу фантазию.

Жетоны, заработанные игроками в составе различных групп, больше не занимают место в рюкзаке, а отображаются в новой закладке окна персонажа. Чтобы облегчить процесс отслеживания, можно выбрать один из жетонов в качестве основного.

Планирование рейдов, собраний гильдии и других событий стало намного проще с введением в игру календаря. С его помощью игроки могут отслеживать назначенные другими игроками мероприятия, а также периоды технического обслуживания сервера и праздники.

И наконец, все ваши достижения в *World of Warcraft* теперь учитываются и могут стать достоянием общественности. Некоторые достижения связаны с конкретным персонажем, в то время как другие действительны для учетной записи. Практически все достойное внимания считается достижением, будь то переход на максимальный уровень персонажа или мастерства в какой-либо профессии, убийство определенного босса или победа на поле боя.

Подробную информацию о замечательных нововведениях в *World of Warcraft: Wrath of the Lich King* можно найти на сайте <http://www.wow-europe.com/ru>





Создатели игры

Разработка игры
Blizzard Entertainment
Исполнительный продюсер
Frank Pearce
Арт-директор
Chris Robinson
Творческий руководитель
Chris Metzzen
Директор проекта
Jeffrey Kaplan
Ведущий дизайнер
Tom Chilton
Технический руководитель
Mike Elliott
Главный продюсер
J. Allen Brack
Ведущий аниматор
Steve Aguilar
Ведущий художник по подземельям и городам
Wendy Vetter
Ведущий художник по ландшафту
Gary Platner
Ведущий дополнительный художник
Jason Morris
Ведущий технический художник
Thomas Blue
Ведущий дизайнер уровней
Cory Stockton
Ведущие дизайнеры интерьеров уровней
Aaron Keller, Jesse McCree
Ведущий художник по открытым пространствам
Ely Cannon
Ведущий разработчик заданий
Alex Afrasiabi
Ведущий разработчик боевых ситуаций
Scott Mercer
Ведущий разработчик глобальных событий
Dave Maldonado
Ведущий программист ядра
Patrick Doane
Ведущие программисты игровой части
Sam Lantinga, Patrick Magruder
Ведущий программист серверной части
Bryan Gibson-Winge
Ведущий программист приложений
Monte Krol

Ведущий программист пользовательского интерфейса
Tom Thompson
Старшие продюсеры
Carlos Guerrero, John Lagrave, Alex Mayberry
Продюсеры
James Cho, Robert Foote, Jason Hutchins, Jeremy Masker, Lee Sparks, Alex Tsang
Аниматоры
John Butkus, Carman Cheung, Jeff Gregory, Mauricio Hoffman, Mai Igarashi, Chris Luckenbach, John Scharmen, Jason Zirpolo
Художники по персонажам
Chris Ha, Roman Kenney, Hun Kevin Lee, Kevin Maginnis, Jon McConnell, John Polidora, Eddie Rainwater, Danny Saint-Hilaire, Robert Sevilla, Thomas Yip
Дизайнеры подземелий и городов
Eric Browning, Jimmy Lo
Художники по подземельям и городам
Steve Allen, Jeff Chang, Steve Crow, Rutherford Gong, Jeremy Graves, Kevin K. Griffith, Andrew Matthews, Michael McInerney, John Staats, Rhett "Stash" Torgoley
Художники по ландшафту
Justin Kunz, Dion Rogers, Gustav Schmidt
Дополнительные художники
Jamie Chang, Terrie Denman, Jon Jelinek, Dan Moore, Tiffany Sirignano, Holly Wilson
Художник по спецэффектам
Slim Ghariani
Технический художник
Brett Dixon
Дизайн игры
Craig Amaí, Luis Barriga, Justin Z. Bartlett, Alexander Brazie, Steve Burke, Paul Cazarez, Morgan Day, Travis Day, Kristen DeMeza, Eric Dodds, Geoff Goodman, Kevin Jordan, Chris Kaleiki, Owen Landgren, Jonathan LeCraft, Eric Maloof, Pat Nagle, Brianna Schneider, Joe Shely, Greg Street, Kris Zierhut
Дизайн уровней
David M. Adams, Sarah Boulian, James Chadwick, Victor Chong, Jonathan Dumont, Ed Hanes, Julian Morris

Программирование
Russell Bernau, Brian Birmingham, Jesse Blomberg, Joseph Cochran, Patrick Dawson, Jason De Arté, Alec Dun, Omar Gonzalez, Scott Hartin, Kevin M. Kelly, Marko Kylmamaa, Christopher MacDonald, Pat MacKellar, Collin Murray, Ron Nakada, Irena Pereira, Aimee Pi, Kyle Radue, Dan Reed, Derek Sakamoto, Pete Sandrene, Michael F. Schweitzer, Craig Steele, Jeremy Wood
Программирование для Macintosh
Rob Barris, John Mikros, Daniel Pageau, John Stiles
Почетный технический руководитель
John Cash
Дополнительный дизайн
Sam Didler, Allen Dilling, Kevin Griffith, Trent Kaniuga, Brian Morrisroe, Pior Oberson, Chris Ryder, Justin Thavirat
Творческий руководитель
Theresa Wolf
Дополнительное программирование
Jeremy Chernobieff, John Lafeur, Michael Starich
Дополнительная разработка
Shane Dabiri, Stan Wang
Сумасшедший ученый
Joe Rumsey

ЗВУК
Директор звукозаписи
Russell Brower
Ведущий дизайнер звука
Brian David Farr
Продюсер записи звука
Keith Landes
Продюсеры
Dennis Crabtree, Jay Maguire, Thomas Pieracci
Дизайнеры звука
Jonas Laster, Joseph Lawrence
Дополнительное редактирование звука
Jon Graves
Музыка
Russell Brower, Derek Duke, Glenn Stafford
Подбор актеров
BB Casting & Production Services
Руководитель
Brigitte Burdine
Ассистент руководителя
John Adair

Руководитель озвучивания
Micky Neilson
Запись звуковых спецэффектов Field и Foley
Joseph Lawrence
Продюсер живого исполнения и инструментовки
Edo Guidotti
Инструментовка музыкального сопровождения титров
Jason Poss, Russell Brower
Подготовка музыкального сопровождения титров
RPM Seattle Music Preparation
Danita Ng-Poss, Jason Poss
Приглашенные музыканты Флейты и дудук
Pedro Eustache – флейты и дудук, Laurence Juber – гитары, Cajsá Ekstav – никельхарпа, Eric Rigler – ирландская волынка и шотландская флейта
Дизайнеры звука вступительного видеоролика
Paul Menichini, David Farmer (EAD)
Музыкальное сопровождение вступительного видеоролика
Neal Acree
Музыкальное сопровождение вступительного видеоролика и титров
Запись – Northwest Sinfonia and Chorus,
Ответственные за контракт – Simon James и David Sabee
Звукорежиссер вступительного видеоролика
Tom Brewer (Sound Cove)

ВИДЕОРОЛИКИ
Сценарист/режиссер
Jeff Chamberlain
Старший режиссер видеороликов
Matt Samia
Творческий руководитель
Nick Carpenter
Ведущий продюсер
Scott Abeyta
Продюсеры
Phillip Hillenbrand, Angela Blake
Редактор
Matthew Mead
Контроль
James McCoy, Jon Lanz, Arthur

Jeppe, Mike Kelleher, Fausto De Martini, Jonathan Berube, Jared Keller, Steeg Haskell
Руководители
Aaron Chan, Sheng Jin
Художники
Sal Arditti, Jason Barlow, Barry Berman, Anwar Bey-Taylor, Ricardo Biriba, Alvaro Buendia, Scott Campbell, Aaron Chan, Steven Chen, Shimon Cohen, James Crowson, Sofia Vale Cruz, Graham Cunningham, Ben Dai, Zaza Essa, Hunter Grant, Jeremy Gritton, Michael Hardison, Jason Hill, Brian Huang, Steve Hui, Tyler Hunter, Sheng Jin, Jeramiah Johnson, Chung Kan, Bernie Kang, Jeffrey Kember, Ren Kikuchi, Ronny Kim, Yonghyun (Eddie) Kim, Jae Kim, Brian LaFrance, Mark Lai, Oliver Lam, Moonsung Lee, Yeon-Ho Lee, Dyllan Lu, David Luong, Matthew Mead, Marc Messenger, Alex Murtaza, Sada Namiki, Jeremy Nelligan, Tuan Ngo, Jae Wook Park, Corey Pelton, Zachary Podratz, Reo Prendergast, Dennis Price, Dominic Qwek, Glenn Ramos, Jarett Riva, David Savvy, Billy Shih, Kazuhito Shimada, Taylor Smith, Peter Starostin, Geordie Swainbank, Peter Swigut, Seth Thompson, Chris Thunig, Graven Tung, Mathias Verhassel, Xin Wang, Kenyon Yu
Технические художники
Ben Barker, Michael Beal, Leonard Chang, Chris Evans, Joe Frayne, Jim Jiang, David Keegan, Scott Lange, Hung Le, Dyllan Lu, Wei Qiao, Chris Rock, Peter Shinnars, Nelson Wang
Инженеры студии разработки видеороликов
Mike Kramer, Ramon Rodriguez, Sean Laverty
Производственная команда
Brian Fozzlar (моделирование), Janet Garcia, Kim Horn (анимация), Bryan Langford (техническая анимация) Steve McIlwain (сведение), Noel Wolfman (разработка)
Стажеры
Drew Dohrnecker, Chay Johansson, Joseph Magdalena

ТВОРЧЕСКАЯ РАЗРАБОТКА
Менеджер
Shawn Carnes
Арт-директор
Glenn Rane
Художники
Mark Gibbons, Peter C. Lee, Wei Wang
Продюсеры
Ben Brode, Stuart Massie, Justin Parker, Gloria Soto, Sean Wang
Историки
Sean Copeland, Evelyn Fredericksen
Архивариус
Steven Park
Куратор
Tim Campbell
Дополнительные тексты
Tim Daniels

DVD- И ВИДЕОПРОИЗВОДСТВО
Менеджер
Joeyray Hall
Помощник продюсера
Jennifer Owings
Редакторский состав
Terran Gregory, Tristan Pope
Творческий состав
David Durand, Joanna Cleland-Jolly
Ассистенты по разработке
Brandon Vanderpool, Larissa Bussell

ПЛАТФОРМЕННЫЕ СЛУЖБЫ
Руководитель
Michael Gilmartin
Продюсеры
Shane Carglio, Paul Sarcis
Программисты
Evan Calder, Ian Combs, Josh Hilborn, Marius Jivan, Juno Kwak, Robert Martin, Michael Murphy, Daniel Weltz, Elaine Fu Yang

ПЛАТФОРМЕННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
Руководитель отдела
Brian Fitzgerald
Старший продюсер
Melissa Meyer
Продюсер
Dennis Crow, Brian Wright
Программисты
Jay Baxter, Andrew Bellinger, Donald Grey, Huong Grey, Nate Gross, Michael Hershberg,

Aaron Hesse, Isaac Jeon, Youngsik Lee, Robert Lin, Terence Lindsey, JC Park, Stephen Whiting, R. Blaine Whittle, John Yaney, Casey Yelland
Художник
Ryan A. Pearson

КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА
Региональные менеджеры по контролю качества
Frederic Baudet (Европа), Jong Hyeuk Lee (Корея), Mark Moser, Yvonne Yu Hoiang Shi (Китай)

Региональные ассистенты менеджера по контролю качества
Kelly Chun, Ivo Garcia (Испания), Marc Ho (Франция), Edward Kang, Jonathan Mankin, Nicholas Pisani, Shawn Su, Sean McCrea

Ведущий аналитик контроля качества
Paul Carver
Ассистенты ведущий аналитик контроля качества
Edgar Flores, Kurtis Paddock, Rian Trost

Специалисты по контролю качества игрового контента
Justin Boehm, Michael Corpora, Meghan Dawson, Benjamin Elgueta, Dan Kramer, Paul Kubit, Serban Oprescu, Art Peshkov, Bob Richardson, Candace Thomas

Аналитики контроля качества
Don Adams, Scott Army, Matthew Barrett, Shawn Benson, Nick Betteker, Zach Bogatz, Robert Boxeth, Brent Brewington, Markus Burks, Zach Callanan, Dimitri Del Castillo, Colton Carmine, Kevin Carter, Jack Chen, Joni Cheng, Joel Clift, Bret Cocking, Peter Cormack, Andrew Dank, Kyle Dates, Christopher Davila, Whitney Day, Chris De La Pena, Andrew De Sousa, Lynn DeVries, Justin Dye, Foster M. Elmendorf, Garrett Elmendorf, Felix Embree, Victor Esquivias, Francis Fandino, Daniel Favela, Tim Feldman, Duncan Field, Mei Dean Francis, Casey Fulton,

Scott Gordon, Ed Hanley, Zaven Haroutinian, Jeff Hicks, Jason W. Hill, Nicholas Hill, Timothy Ismay, Brandon Jacobson, Xing Jin, Mark Kamimoto, Scott Keenan, David Kerwin, Lawrence King, Aron Kirkpatrick, Justin Klinchuck, Charles Knief, Neal Kochhar, Nathan LaMusga, Robert Laws, Ben LeBar, Brian Lee, Han Lee, Benjamin Lilley, Asher Litwin, Michael V. Liu, Nicholas Louie, Mitch Lowery, John Lynch, Jeff Manners, Roman Voce Marotte, Sean Masterson, Chris McLeroy, Christopher John Mountain, Jeremy Nelson, Danny H. Nguyen, Tina T. Nguyen, David Ortiz, Alfredo Padron, Matt M. Patterson, Max Peters, Amadeus Phanthan, Brian Pierron, Robert Pionke, Daniel Polcari, Jennifer Powell, Michael Powell, Eric Prescott, Derek Rakos, Joseph Ransom, Dustin Remmel, Anthony Reyes, Brad Rhodes, Jared Ritter, Rob Rivera, Cynthia Robbiola, Andrew Rowe, Jacob Rodriguez, Andreas Rounds, Andrew Russell, Joseph Ryan, Gilbert Samuelian, David Sanchez, Michael Sassone, Michael Schwan Jr., Nate Shapiro, Matthew S. Sherman, Matthew D. Sherman, Angela Shih, John Shin, Jeffrey Shyy, Shaun Smiley, Anthony Sierra, James Southall, Rick Spears, Nicholas Stallings, Brandy Stiles, Steven Swickard, Graig Taylor, Eric Thibreau, Stephen Thomas, Max Thompson, Jonathan Throop, Enrico Tolentino, Dustin Trimble, Rodney Tsing, Tom Twedell, Charles Valek, Lewis Villamar, Don Vu, Kevin G. Wang, Clint Walls, Valerie Watrous, Kevin Weaver, Kyle Webb, Taylor Westfall, Jordan Womack, Ronny Yoon

ТЕХНИЧЕСКИЙ КОНТРОЛЬ КАЧЕСТВА
Менеджер
John Herndon
Руководители отдела
Rie Arai, Michael C. Chen, Matt Coburn, Clayton Dubin, Jason Messinger, Ian S. Nelson, Arec Nevers, Jason Weng

Помощники руководителя отдела
Jonathan Mason, Lorenzo Minaca
Аналитики
Todd Attaway, Trent Cline, Alicia Kim, James Leaman, Daniel Luo, Shaina Ludwin, Jonathan Mason, Lorenzo Minaca, Albert Portillo, Tom Ryan, William E. Smith IV

СОВМЕСТИМОСТЬ
Помощник менеджера
Ted Louie
Руководители отдела
Jason Kwan, Hector Melendres
Аналитики
Zachary Chow, Joslyn Field, Matthew Panepinto, William Roseman, Benj Sykes, Eric Szymaszek, Renato Yoon
Специалист по настройке
Ray Laubach

ЛОКАЛИЗАЦИЯ
Генеральный менеджер
Richard Mark Honeywood
Продюсеры
Joseph Hsu, Andrew Vestal
Региональные менеджеры
Joonho Lee (Корея), Jeffery Qixun Tang (Китай)
Ассистенты региональных менеджеров по локализации
Tristan Lhomme (Франция), Inés Rubio (Испания)
Региональные руководители отделов локализации
Alexander Ipfelkofer (Германия), Alexander Lyubov (Россия), Julie Song (Корея)
Региональные инженеры по локализации
Christelle Bravin (Франция), Irene Buesa (Испания), Bruno Cailloux (Франция), Wonyoung Choi (Корея), Anne-Sophie Denglos (Франция), Sebastian Ewald (Германия), Shinyoung Ha (Корея), Maria Kokova (Россия), Ievgeni Makarevych (Россия), Maxim Mizin (Россия), Maria Shurukhina (Россия), Carmen Priego (Испания), Katja Raaf (Германия), Alexis Roy-Petit (Франция), Leticia Saenz (Испания), Stefan Schmitt (Германия), Anne Studer (Франция), Andrea Tüger (Германия), Anne Vettillard (Франция), Gayeong Yoo (Корея)

Региональные руководители отделов тестирования локализации
Christian Decomain, Ikhyun Kim (Корея), Jin Kim (Корея)
Региональные аналитики локализации
Hyunyoung Ahn, Cosme Alcazar (Испания), Carlos Godo Borrás (Испания), Nikolay Bytskevich (Россия), Andrey Kuzmin (Россия), Maria Maisenovich (Россия), Elena Ovchinnikova (Россия), Daniil Sokolov (Россия), Ben Choi (Корея), James Siqi Cui (Китай), Victor I. Dobrotov (Россия), Ricardo Duran (Испания), Gilles Durosay (Франция), Arthur Flew (Франция), Thomas Flöter (Германия), Shon-Ting Fu (Китай), Laetitia Georges (Франция), Sara Gissot (Франция), Jimmie Jaimes (Испания), Sanghak Jeon (Корея), Jung Hwan Kim (Корея), Mike Euisung Kim (Корея), Anton Kochergin (Россия), Eunae Kong (Корея), Byungwoo Kwon (Корея), Minjin Lee (Корея), Pablo Lloreda (Испания), Rubén López (Испания), Jaewoo Mo (Корея), Kai Moosmann (Германия), Heeyoung Park (Корея), Kenneth Pinó (Испания), Benjamin Schmidt (Франция), Peter Schneider (Германия), Pedro Martin Siota (Германия), Frederic Vasseur (Франция), Dean Yang (Китай)

ОНЛАЙН-ТЕХНОЛОГИИ
Вице-президент отдела онлайн-технологий
Robert Bridenbecker
Старший продюсер
Jason Leu
Продюсеры
Bryan Chang, Justin Goad, Matthew Hawley, Kim Phan
Руководитель службы Battle.net
Matthew Versluys
Программисты Battle.net
Micah Caldwell, Bryan Cleveland, Anne-Sophie Lefebvre, Jeff Mears, Stefan Mohler, Brian Morin, Ryan Mills, Nicholas Rivera,

Andrew Spiering, Hanlong Wang
Менеджер отдела исследований Battle.net
Greg Ashe
Аналитики отдела исследований Battle.net
Matthew Adams, David Carey, James Chao, Norman Harms, Clint Rice, Matt Wheeler, Micah L. Wilson
Руководители веб-отделов
Mike Hein, Ali Vatani
Специалисты веб-отделов
Cord Bartlett, Todd Blank, Qi Ming Chen, Jeremy Craig, Sarah Doebler, Randal Dumoret, David Eckel, Geoff Fraizer, Vincent Francoeur, Victor Gonzalez Jr., Dohyeong Kim, Edward Lee, Martin Leidenfrost, Jeff Liu, Steve McGarrry, Chris Myles, Joonho Park, Bryan Rathman, Keith Rhee, Jamie Scheffler, Alexander Sun, Andy Tran
Инженеры программного обеспечения службы по вопросам оплаты
Chulwoong Choi, Frederick Dayhee Lee
Руководитель отдела средств поддержки
Stephen Nees
Программисты средств поддержки
Brian Choi, Neil Chopra, Ryan Karg, Kenneth Lim, Mark Muncy, Mark Nelson, David Nguyen, Teddy Pao, Sasha Sydoruk
Мобильный отдел
Steven Gabriel, Tony Shih, Zac Pfaff

ЕВРОПЕЙСКИЕ ОНЛАЙН-СЛУЖБЫ
Менеджер онлайн-служб
Christina McCombie
Продюсер
Rainer Mayer
Руководитель отдела программного обеспечения
Mathieu Chauvin
Программисты
Anselmo Talotta, David Odiot, Fanny Hermant, Guillaume Chapat, Pavel Maisenovich, Laurent Bourcier, Philippe Peeters
Руководитель отдела веб-дизайна
Bao Tran

Отдел веб-дизайна
Christopher Deutsch, Fabrice Piel, Ian Roberts, Prune Moldawan, Rene Koiter, Sören Geier
Руководители отдела веб-редактирования
Pierre Rosenthal, Yann Pallatier
Отдел веб-редактирования
Avril Cácer, Cristina Martínez Jimenez, Eddy Béchu, Edna Weissflog, Elina Bytskevich, Francisco Bolaños Santana, Irina Kneller, Kelly Lopez, Philip Saloga, Romain Dijoux

КОРЕЙСКИЕ ОНЛАЙН-СЛУЖБЫ
Директор
Jung-ho Kwon
Менеджер проекта
Jiwoong Kim
Менеджер отдела веб-дизайна
Hyojin Bae

Отдел веб-дизайна
Woonchang Beck, Hyunsook Cheong, Seonghak Jung, Ayoung Kim, Joowan Kim, Sangwook Kim, Seyong (Simon) Lee, Ockkyoung Leem, Juyoung Oh, Minhyouk Park, Minseok Seo
Ведущий веб-дизайнер
Seungki Choi
Веб-программисты
Jisook Baek, Gisang Gil, Kwangbum Ha, Ajin Kim
Руководитель отдела средств поддержки
Sangyong Park
Программист средств поддержки
Jihoon Cho

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ
Старший генеральный директор
Isaac Matarasso
Генеральный директор
Robert Van Dusen
Директор
Jean-Michel Courivaud
Changuk Park
Глобальные IT-менеджеры
Weonseok Choi, Chris Fajardo, Chris Glower, Dustin Koupal, Kangho Lee, Julien Mariani, Hung Nguyen, Yong Yoon

Информационные технологии

Armando Abanilla, Carol Alvarez, Chris Antennesse, David Ashman, Jason Avakian, Jorge Baranda, Andrew Barcinski, Karin Baxter, Charlie Berman, Jeffrey Berube, Jonathan Berube, Travis Biegun, Ahren Boulanger, Forrest Bowling, Gandalf Brahm, Carl Brumm, Edward Bui, Robert Bustamante, Mike Bybee, Matt Carcel, Michael Caron, Joshua Caskey, Curtis Castrapel, Michael Chizewski, Hyungsuk Choi, Joseph Cochran, Alexander Dauriskikh, Ryan Dean, Nicholas Downs, Maciej Drobny, Matthew Eagleson, Ines Eberhard, Amanda Evans, Stanley Fu, Arnold Fulmer, Nicolas Goulard, Ryan Gunst, Edward Harborne, Brian Hartsell, Scott Harrison, Dwight Harvey, Lutz Haunstein, Thomas L. Hicks, Brian Hill, Joseph Holley, Gichang Hong, Jonathan Hosmer, Andrew Hunt, Thomas Jauneault, Matthew Jordan, Mourad Kaci, Yan Kahlé, Taehee Kang, Rick Kennedy, Richie Kharrat, JungHoon Kim, Minhong Kim, Yoongjun Kim, Jaemin Ko, Sean Laverty, Changkoo Lee, Jay Lee, Sebastien Leterrier, Dale Lewis, Corey Louie, Randy Lovin, Bryan Ludwig, Adrian Luff, Matthew McEligot, Zak Meekins, Robert Meyer Jr., Mike Moneymaker, Tamra Morgan, Michael Mullen, Brian Murillo, Olam Ng, Danny Nguyen, Dat Nguyen, Thi Nguyen, Nicholas Noble, François Noël, Ben Orchard, Mike Pearce, Robert Perugini, Christopher Peters, Brice Petibas, Fabien Poussin, Shay Pressler, Gary Reeb, John Robertson, Paulo Santos, Daniel Scauzillo, Michael Schaefer, Henrik Schöpel, Edward Silveira, Mathew Smiley, Duffy Squier, Thierry Sudan, Anthony Suh, Casey Suyeto, Alex Tan, Eric Thedaker, Stefan Thompson, Hugh Todd, Christopher Towne, Bill Tubbs, Tim Vo, Stefan Ward, David Wareham, Maximilian Weber, Anthony Williams, Ty Williams,

Albert Wong, Jaime Wood, James Yen, Yunhwan Ahn, Ryan Zapanta, Vanness Zhou
Приобретение
Michele Arko, Anant Singh

ОПЕРАЦИИ

Guillaume Bloch (Европа), Jon Dvorak, Emy Hetherington (Европа), Denise Hicks, Dagmara Lebidzinska (Европа), Lara Machado (Европа), Brianne Messina, Mark Nash (Европа), Anita Rice, Jean-Pierre Poulain (Европа), Inma Utrilla (Европа), Ann Ta, Constance Wang

Помещения

Henry Szekeley (менеджер), Timothy Hardy, Samuel Schrimsher, Brandon Shephard, Steve Stafford

Менеджеры, Европа

Anne Bérard, Julia Gestaldi, Delphine Le Corre, Frédéric Menou, Jean-Michel Courivaud, Benoit Dufour, Cédric Maréchal, Michèle Bérot, Anne-Sophie Buiret

Управляющий директор, Корея

Jungwon Hahn

Управляющий директор, Китай

Michael Fong

Управляющий директор, Тайвань

Wayne Lee

МАРКЕТИНГ

Старший вице-президент по глобальному маркетингу

Neal Hubbard

Глобальный маркетинг

John Heinecke, Tomas Melian

Региональный маркетинг

Anne Berard, Kevin Carter, Eric Chauveau, Mark Clements, Chris Davey, Qimin Ding, Seungkyu Han, Marc Hutcheson, Ben Hsieh, Donghyun Kim, Richard Kwon, Michael Lawrence, Patrick Lee, Cédric Maréchal, Kyungin Min, Eric Modolin, Jinho Oh, Byungho Park, Stephane Perroud, Amanda Wang, Maggie Xiao, Chris Zhu, Robin Zhu

Творческая служба маркетинга

Dave Amason, Mike Bannon, Zachary Hubert, Erik Jensen, Steve Parker, Anthony Rietta,

Mark Sison, Brett Wooldridge, Caroline Wu

СВЯЗИ С

ОБЩЕСТВЕННОСТЬЮ

Вице-президент по связям с мировой общественностью
Lisa Jensen

Директор по связям с общественностью и сообществом

Julia Gastaldi (Европа), Youngmok Park (Корея)

Менеджеры

Guy Cunis (Европа), Shon Damron, Christy "Mina" Um (Корея), Carrie Zhang (Китай)

Менеджер по связям с общественностью и сообществом, Гонконг и Макао

Chi Liu

Связь с общественностью

Bob Colayco, Kacy Dishon, Eunyoung "Jessie" Kim (Корея), Seongjung Kim (Корея), Ben Schroder (Европа), Christian Vestol (Европа), Vale Yu (Китай)

Старший менеджер по редактированию

Gil Shif

Ассистент по редактированию

Gareth Hughes

СООБЩЕСТВО И КИБЕРСПОРТ

Старший менеджер, Игровое сообщество и киберспорт

Paul Della Bitta

Менеджер

Joong Kim, Ken Lau (Китай)

Киберспорт

Joshua Owyang,

Stephen Chang

Менеджер по связям с сообществом

Daniel Chin, Ramon Hermann (Европа), Jerry Wang (Китай), Jerome Wu (Китай), Hyejin Yum (Корея)

Связь с сообществом

Santiago Baranda, Jonathan Brown, Andre Buchmann (Европа), Marie Cabot (Европа), Christopher Carter (Европа), Nicolas Guion (Европа), Andrew Hsu, Jose Ignacio de Andrés (Европа), Denys Ananyev (Россия), Jongwon Lee Zachary Hubert, Erik Jensen, Thomas Johnsen (Европа),

Chad Jones, Sunna Kim (Корея), Liam Knapp, Jinkyu Ko (Корея), Nicole Lorenz (Европа), Antonio Moreno (Европа), Benedikt Oehmen (Европа), Marc S. Olbertz (Европа), Yoosook Pan (Корея), Byunghun Park (Корея), Jean-Baptiste Pennes (Европа), Jesse Perez, Arron Rasmussen, Alejandro Riveiro de la Peca (Европа), Kester Robison, Jessica Schleder (Европа), Bo Selmer-Hansen (Европа), Danielle Vanderlip, Micah Whipple, Jino Yoo (Корея), Seunggook Yang (Корея), Kevin Yu, Kenny Zigler

МЕРОПРИЯТИЯ

Elisha Cabrera, Elodie Dupuis (Европа), Laura Grant, Pauline Hammelet (Европа)

РАЗВИТИЕ БИЗНЕСА И ЛИЦЕНЗИРОВАНИЕ

Генеральный директор

Cory Jones

Лицензирование

Gina Pippin, Patrick Dillon, Jason Bischoff, Ben George, Elizabeth Cho

Развитие бизнеса

Steven Price, Sarah Tucker, Marc Dion, Paul Dowling, Audrey Vicenzi (Европа)

ПОДБОР КАДРОВ

Вице-президент отдела по подбору кадров

Denise Dunlap

Подбор кадров

Valérie Chretien (Европа), Julianna Danner, Juliette Durand (Европа), Peter Guibert (Европа), Christopher Kopschek (Европа), Marije Korver (Европа), Jennifer Martin, Nicolette Martinez, Melissa Moloney (Европа), Laetitia Planchon (Европа), Lisa Pozarich, Gabriel Ropers (Европа), Erika Sayre-Smith, Michelle Seibert, Daniela Shani, Anne Stengel (Европа), Marianne Tierney (Европа), Sunshine Toledo
Генеральный менеджер, организационное развитие и тренинг
Lisa Pearce

Организационное развитие и тренинг

Julie Farbaniec, Rosie Haubner
Старший менеджер, кадровое обеспечение
Leonard Grossi Jr.
Кадровое обеспечение
Kenny Carvalho, Choua Her, Michael Nassar, Sunshine Saint Onge, Aaron Orcino, Sumer Ortiz, Jack Sterling, Kriste Stull, Asheesh Thukral

ФИНАНСИРОВАНИЕ

Вице-президент по глобальному финансированию

Mark Almeida

Финансирование

Andrew Amadi, Tobias Beclin (Европа), Julia Bruder (Европа), Shien Chang, Jiyounng Chung (Корея), Jamie Crooks, Benoit Dufour (Европа), David Gee, Jaechang Kim (Корея), Kidae Kim (Корея), Sunyoung Ham (Корея), Mandy Lawton (Европа), Adam Plushner, Hong Sing Teh (Китай), Sergio Vitaliti (Европа), Ian Wynne
Администрирование
Heather Foreman, Carlos Lucero, Ryan Schenk, Melinda Williams

ЮРИДИЧЕСКИЙ ОТДЕЛ

Генеральный советник

Eric Roeder

Юридический отдел

Kevin Crook, Rod Rigole, Jane Chen (Китай), Antoine Guyard (Европа), Satoru Hamadam (Европа), Fritz Kiyman, Ecdy Meng (Китай), James Shaw, Peter Ty

СЛУЖБА ОБЩЕЙ ПОДДЕРЖКИ

Директор

Thor Biafore

Старший менеджер, Северная Америка

Jason Stilwell

Международный менеджер

Michael Pierce

Руководители отделов международной поддержки

Pierre Braude, Peiji Guo, Michael Sun, Ian Ho
Менеджмент проекта
Michael Su, Brian Wright, Gary Young

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА Менеджер

John Hsieh

Ассистент менеджера

Kyle Williams

Руководители отдела технической поддержки
Adam Slack, Andreas Unger
Ведущие сотрудники отдела технической поддержки
Jamal Davis, Anton Hsin, Adam Koch, Michael Nguyen, Friedrich Stegmann, Mataio Wilson

Сотрудники

Josh Black, Jeff Bocuzzi, Nathan Brown, Jeff Carlo, Sam Carne, David Chan, Evan Crawford, Jon Day, Ken DePalo, Derek Duhon, Claudio Gentili, Dat Ho, Katt Jean, Philip Kim, James Kompare, Tom Lillehoff, Mike Lim, Dan Morningstar, Wissam Muhalddin, Tommy Newcomer, Peter Nott, Mike Reardon, Chuck Salzman, Matthew Simmons, Nick Solano, Marty Tande, Daniel Watson

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ И ПОДДЕРЖКИ ПО ВОПРОСАМ УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ

Менеджер

Charlie Areson

Ассистент менеджера

Alan Marti

Руководители

Eryn Caldwell, Matthew Vineyard, Rory Wood
Ведущие сотрудники
Marcus Bishop, J.D. Calzada, Lance Kimberlin, Tim Maggio, Evan Peterson, Christian Reynolds, Ryan Reddick, Jason White

Сотрудники

Rameses Arias, Jessica Barnhart, Anne Marie Bolland, Jon Bias, Austin Cornell, Jason Crewse, Damien Curran, Paulino Diaz, Dustin Distefano, Austin Feeney, Danny Flannagan, James Garner, Leah Garner, Denis Genest, Mark Hamer, William Harber, Adam Hector, Christina Helbig, Michael Homing, Jacob Hurst, Jami Hurst, Mathew Kishimoto, Matthew Kuhn,

Laura Lam, Heidi Lindsey, Geri Kate Macalino, Xuan Mai, Gilbert McGuire, Aaron Orcino, Sheila Perez, Andrew Phaneuf, Vernon Poling, Lance Powell, Don Prentice, Megan Pueras, Regina Ramirez, Antonia Ryan, Mark Slater, John Steinert, Chris Swoner, Michael Triglia, Justin Tritt, Colleen Tulley, Fabio Ventura, Steven Walker, Ted Wang, Joshua Wittge, Amanda Wood, Steven Worcester, John Zappulla

Служба внутригрупповой поддержки Менеджер

Bill Galey
Ассистенты менеджера
Richard Barham, James Drosche, Keith Duncan, Keith Kanneg

Руководители отделов
Amber Bittenbender, Michael Burghart, Andrew Cox, Raven DeLara, Pat Feinauer, Cory Larson, Justin Liedel, Patrick Lorenz, Marcus Maczynski, Matthew Martin, Makenna Mills, Julio Miranda, Craig Pratt, Nicholas Ray, Kyle Riseling, Dean Shelden, Jason Throop, Ryan Treadwell, Miles Trumble, Alyson Turner

Ведущие сотрудники
Spencer Aitken, Michael Alcorn, Fred Benson, Justin Chesser, Damien Chow, Andrew Clisson, Randy Coffman, Angelo Concepcion, Jason Copeland, Hunter Curren, Joe Currihan, Justin Davey, Eric Davis, Aaron Denton, Peter Drummond, Patrick Evans, Michael Evans, Thomas Farrell, Adam Ferguson, Patrick Fitzgerald, Theodore Gegoux, Andrew Glaser, Luis Gomez, Aaron Green, Jacob Hofeldt, Peter Hsu, Adam Hughes, Calleah Kaiser, Michael Kanneg, Robert Kezar, Dylan Kho, Scott Koller, Antonio Kontokanis, Alex Koreneff, Stephanie Krutsick, David LaVallee, Jim Leggat, Brian Libby, Jeff Luckman, Shannon McCartney, Sean O'Neil, Sam Park, Harold Pendery, Michael Pereira, Sergio Porres, Evan Powers, Bruce Prescott, Johnathan Raynor, Richard Romasanta, Joshua Ruch, William Shepard,

Darryll Silva, Michael Srithapin, Erik Tabor, David Tamayo, Ken Tan, Duane Than, Aaron Uesugi, Nicholas Vineyard, Robert Webb, Keith Willingham, Matt Worcester, Aaron Yasukochi, James Young

Сотрудники
Tyler Agee, Spencer Aitken, Lee Ake, Stephen Alvarado, Juan Alvarez, Neil Anderson, Steven Apodaca, Michael Archuleta, Ramiro Ascencio, Michael Aversa, Sean Baade, George Backus, Gregory Bahl, Christopher Bailey, Andrew Balch, Jennifer Balch, David Barney, Eric Bastin, Danai Bastin, Ron Beaty, Jerimiah Bell, Robert Belleville, Michael Belrose, Kenneth Benedict, Knute Berger, Michael Bernal, Bradley Edmund Bernhard, Josh Beryman, Nicholas Bialostosky, Beau Billingsley, Michael Billman, Dana Bishop, Howard Bishop, Aaron Bothne, Ben Bowers, Keaton Bracy, Keith Breach, Crystal Breaux, Daniel Brennecke, Jonathan Brockell, Deborah Brooks, Christa Buckentin, Stephen Buitron, Brian Bula, Dave Byer, David Byl, Amanda Canfield, Kyle Cannon, Trevor Cantrell-Paulson, Daniel Carpenter, Alan Carr, Daniel Carroll, Jim Chan, Michael Chauvet, Brandon Christenson, Jeremiah Clark, Stephen Clarkson, Jeff Clausen, Angela Cleere, Duncan Coe, Michelle Coltrin, Ernest Completo, Alexander Coons, Ethan Copeland, Ian Crawford, Tyler Crawford, Jerod Crespin, Nathan Crislip, Chris Crownson, Brandon Crumpler, Hunter Curren, Laura Currie, Chris Curtis, Chris Cynar, Kevin Daniels, Keven Dannenbring, Will Darce, Allen Dauphin, Gary Davis, Joshua Davis, Kevin Davis, Wesley Day, Neil de Soto, Brian Deering, Sebastian Delascurain, Ben Dieck, John Diers II, Richard Dievendorff, Brandon DiMaggio, Michael Dinger, Kendall Dodd, Gene Dodge, Raymond Donaldson, Forrest Dorsey, John Downing, Camille DuBose, Landry Dugan, Reagan Duggan, Oana Dumitrache, Daniel Dylla,

Adam Ebmeier, German Echeverria, Andrew Eddy, Jonathan Estes, Page Evans, Michael Guy Fergusson, Joy Fields, Kristin Finnsun, Jens Fischer, David Fisher, Matt Fitzgerald, Peter Fivelstad, Tom Flint, Casey Foreman, Ryan Foreman, Wesley Foults, Ryan Fowler, Nick Frame, Anthony Franey, Gerald Freeman, Christopher Frew, Matthew Frisch, Cynthia Frushon, Christopher Fulgham, Alfred Gabriele, Andrew Galipeau, Justin Gann, Jerardo Garcia, Chris Garrett, Joseph Garrett, Aaron Gayet, Andrew Getting, Nik Gianozakos, Jesse Gibbons, Casey Glenn, Levi Godwin, Jeffrey Gondeck, Thomas Goodwin, Chris Gorman, Darleen Gotay, Desmond Gregory, Cody Griffith, Kimberly Grimes, Alexander Gustafson, Anthony Gutierrez, Daniel Hackel, Howard Hamm, Daniel Hammer, Gregory Hansen, Richard Hardy, Brian Hartsell, Allison Harvey, Brandon Harvey, Benny Haryadi, Kyle Hawkins, Shaun Hawkins, Christopher Heidick, Thomas Hendricks, Robert Henson, Sara Hernandez-Land, Jameson Hodge, Chad Hodgson, Robert Hoff, Sam Holder, Sara Holliday, David Hoppe, John Hosemann, Travis Howsman, Sam Hunt, Nicholas Hunter, Craig Hyatt, Shaun Ingram, Elizabeth Jackson, Ruben Jasso, Patricia Jennings, Barbara Johnson, Nathan Johnson, Stephanie Johnson, Ian Jolly, Devin Julia, Scott Kane, Daniel Kanneg, David Keel, Matt Kenemore, Dylan Kho, Grace Kim, Lily Kim, Michelle Kolano, Ruth Kolbeck, Markus Kraus, Stephanie Krutsick, Erica Kuschel, Shaun Kuschel, Jason Kwon, Judson Ladd, Jeremy Lambertson, Kelly Lanahan, John Lanier, Paul Lara, David LaRocca, Amber Larson, Robert Laws, Ben Lebar, Guillermo Ledesma, Jeffrey Leonhardt, Davis Lidliak, David Lim, Jeffrey Lim, Erik Lindberg, Justin Liqorman, Dugan, Reagan Lomas Long, Luke Lovett, Matthew Lucero,

Jeanna Lundgren, Robert Lundgren, Travis Mansbridge, Jeremy Marshall, Jorge Mata, David Maxwell, Patricia Maya, Walter Mazza, Robert McBride, Timothy McBride, Daniel McClellan, Robert McCollum, Luke McCorkle, Max McDuffee-Smith, Shannon Meadors, Ronda Melendez, Nicholas Mennen, George Merrill, Keith Meves, Doug Miller, James Mills, Tony Missen, Adam Moghaddassi, Mickey Molad, Lloyd Moore, Marcos Morin, Michael Mumford, Shawn Munro, Krystine Munshower, Mike Munson, Kirsten Murchison, Julian Murray, Steven Nabours, Daniel Nagel, Patrick Nagel, Ramon Navarro, Seth Nesenholtz, Michael Nichols, Russel Nilsson, Vicki Nott, Audra Oberloh, Edward Olivieri, Daniel Ortega, Aaron Ortiz-Clay, Kyle Otsu, Zachariah Owens, Adem Ozkum, Irene Pacheco, Andrew Palan, John Patenaude, Ian Patterson, Ryan Peach, Aaron Pemberton, Rachel Perey, Steven Pereyda, Erik Perez, Jacob Perez, Jesse Perez, Kristen Pettey, Terry Phelps, Brian Pierron, Anthony Piperato, Kaleb Placek, Josh Portillo, Shaun Potts, Chris Presnall, Timothy Preston, Joshua Proffitt, Sean Quinlan, Olivia Quintanilla, Joseph Ragsdale, Jesse Ramazani, Ignacio Ramirez, Henry Ramos, Brandon I Ramsey, Christiaan Rascon, Kristina Rathburn, Rafael Raudry, Tyler Raygoza, Andrew Rexroth, Brad Rhodes, John Richardson, Joshua Riggs, Preston Roberts, Stephen Robinson, Dustin Rockers, Jacob Rodriguez, John Rodriguez, Kenneth Rogers, Derek Ronzo, Jordan Rosales, Derek Rosenberg, Shoshanna Rubin, Patrick Rusche, Jodie Rutherford, Brendan Ryan, Michael Sacco, Mitchell Saenz, Sean Salazar, Jason Sampankarnpanich, William Sanders, Garett Savard, Jared Schiller, Justin Shade, Brandon Shelton, Chase Sherman, Timothy Shroat, Wayne Skarboszewski, Woody

Skiba, Anthony Snow, Brian Snyder, Shant Soghomonian, Robert Spant, Matthew Spence, Ian Stamatades, John Stapleton, Chad Starkey, Ryan Steinhoff, Jared Stepp, Evan Stoudenmire, Matt Stratford, Dallas Stringham, Timothy Tash, Victoria Thacker, Deana Thiem, Jason Thomas, Josh Thornton, Cliff Threadgold, Jonathan Throop, Chance Tijerina, Jason Torres, Jenny Townner, Antoine Traylor, Michael Trotzuck, Jimmy Truong, Thomas Van Scyoc, Alex Van Winkle, Kevin Vanderlaan, Richard Varga, Christopher Veazey, Devin Vink, Tim Voris, Jeffrey Walent, Keril Waller, AC Ward, David Warner, Robert Warner, Nicole Watkins, Devin Webster, Lucas Welch, Chris Whitaker, Steven Whitaker, Tracy Whitehead, Daniel Wiley, Joseph Willett, Aaron Williams-Mayer, John Wisniewski, Neal Wojahn, James Wong, Adam Wright, Justin Yandell, Nicole Yandell, Eric Yasukochi, Mary Yellott, Kea Yonni, Amber Young, James Young, Kacey Yucikas, David Zemek, Adam Zweig

ОТДЕЛ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА

Менеджер
Joshua Horst
Ассистент менеджера
Ryan Quinn

Руководитель отдела
Aaron Bamblett
Руководитель отдела тренинга сотрудников
Richard Eggleston

Ведущие сотрудники
Kara Amendola, Dustin Bosteder, Scott Busbea, Jeremy Chasey, Tom Edwards, Lyndsi Revis

Сотрудники
Amit Bader, Bonnye Bauerle, Ryan Belanger, Matt Burns, Adrian Butts, Jhazmin Carnes, Chris Cavallo, Blake Chafin, Brandy Corbin, Peter DeSalvo, Leann Evans, Tim Evans, Manuel Gonzales, Keith Hall, Jacqueline Harrison, Heather Holloway, Kelli Johnson, Kevin Johnson, Gavin Jurgen-Fyhrie, Neal Kochhar, Darlene Kolano, Seth Lindner, Jon Loeffler, Michael Lukenbill, Matthew

McKee, Chung Ng, Shawn No, Ari Nur, Bryan Nystul, Chelsea Olson, Lauren Ortiz, Matthew Rader, Jessica Ramirez, Victoria Rayno, David Richards, Mary Sides, Nicholas Smith, Pete Staley, Melissa Ullrich, Dustin Vaill, Tanya Wall, Randall Ward, Thomas Watson, Nathan Wee, Benjamin Williams

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ (ЕВРОПА)
Менеджер отдела технической поддержки и поддержки по вопросам оплаты
Marie-Hélène Atienz

Менеджер ирландского отделения
Robert Ashby

Координатор
Marlene Cervantes
Менеджер бэк-офиса
Ernst ten Bosch

Отдел документации
Serge Olivier, Michael Stum, Martin Tegner

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ И ПОДДЕРЖКИ ПО ВОПРОСАМ ОПЛАТЫ
Руководитель
Cedryck Poitelon
Ведущие сотрудники
Claus Schumacher, Aidan Mc Loughlin, Alexandre Vallee

Сотрудники
Christopher Grix, Mark Klang, Lars Kuhne, Holger Speckter, Ryan Campbell, Alisdair Comb, Barry Connell, Mario De Rienzo, Michael Graham, Kenneth Graulund, Michael Pindler, Andrew Robson, Richard Segers, Oyvind Sorensen, Jenifer Winters, Hernan Gonzalez, Alexander Mochi, Eric De Freslon, François Meaderts, Vincent Mointrot, Aymeric Pentecouteau, Alexis Terrasse, Julien Vale, Ian Polianskii

СЛУЖБА ПОДДЕРЖКИ ПО ВОПРОСАМ ОПЛАТЫ
Руководитель
Johnny Ahlgren
Ведущие сотрудники
Alexander Berghoff, Sanja Peric, Ana Manso, Matteo Spataro, Neil Whelan, Gregoire Bonnafoux

Сотрудники
Franc Alshut, Tim Denke, Carolin Dittman, Christian

Eberhardt, Frances Fobke, Waldemar Fritz, Bandar Garski, Alexander Gut, Frank Helsing, Brenika Janiszewski, Markus Kaldenbach, Konrad Kirchgassner, Jens Kirchoff, Christian Königstein, Sascha Leopold, Andr Linnemann, Maria Loy, Geir Mjøsund, Francesco Reinboldt, Volker Stabler, Stephan Wolf, Judith Zachariae, Sandra Milena Alarcón Ruiz, Julia Bedell, Tina Crook, Noemi Cuguda, Julie Foster, Laura Godfrey, Nicolas Harding, Kathryn Hyder, Joanne Ingham, Matthijs Jansen, Laila Mnaad, Christopher Purvis, Thomas Schoeneberg, Sanjay Shinh, Charles Smith, Kurt Smith, Vinh Tran, Maria Victoria, Martin Briasco, Francisco Sanchez Campos, Pierre Marc Amaud, Olivier Grassini, Timur Kocaurlu, Lucivine Le Rouge, Christophe Monteiro, David Remy Zephir, Hadrien Rudich, Amaud Schwarz, Ismaël Villeger, Romain Mardot

СЛУЖБА УЧЕТНЫХ ЗАПИСЕЙ

Руководитель

Thomas Lenglet

Ведущие сотрудники

Paul Oltmanns, Marios Aziz, Carine Fiorani, Guillaume Richard, Britta Riess

СЛУЖБА ВНУТРИГРОВОЙ ПОДДЕРЖКИ

Менеджеры

Rinaldo Andreolli, Emmanuel Obert, Christian Scharling

Руководители

Erin Johanson, Gaetan Martens, Frank Keienburg, Philip Thiede, Sophie Bellegarde, Cedric Gallins, Peter Rothlisberger, Linus Fink, Jason Adams, Hansjurg Brandt, Clemens Krammer, Mikhail Shiryayev

Ведущие сотрудники

Kasper Giehlm, Kim Jensen, Neal Kingston, Jean-Christophe Bouchet, Ronnie Hansson, Gurpreet Wahla, Alexander Bradburn, Fredrik Svantes, Rob Kuczynski, Steven Dwyer, Ben Noskeau, Sylvan Lynn, Cristiano Pereira, Huw Gower, Paul Horrel, Thomas Hemingway, Iwan De Kleine, Sverre Rasmussen, Emma Lorking, Thommy Jernesborg, Alexander Becker,

Lucas Christophe, Silvio Clausen, Dennis Czybulka, Göran Gauruder, Florian Mentl, Alexander Otto, Elisabeth Astl, Henning Kaiser, Mirko Bayer, Florian Bläzke, Lars Weiler, Thomas R themeyer, Heidi Wanner, Mario Berndt, Falk Schwiefert, Sascha Giese, Markus Schill, Robin Höse, Navid Akbari, Andreas Liebau, Kim Chaing, Gaël Company, Vincent Kaufmann, Elodie Choliere, Sebastian Hoareau, Serge Pincon, Nicolas Passemard, Frédéric Rochet, Miguel Izquierdo, Sergi Berjano, Isidro Tellez

Сотрудники

НЕМЕЦКИЙ ЯЗЫК

Marco Alemanno, Stefan Bahr, Björn Bartholome, Gregor Beck, Sebastian Beer, Julius Beiner, Jens Bekemeier, Benjamin Berghäuser, Christian Berwind, Michael Blumenthal, Stefan Böhme, Patrick Bohrer, Dirk Bömelburg, Bianca Braun, Daniel Brockdorff, Daniel Bromand, Anton Brumme, Matthias Butter, Mads Carstens, Stefan Christ, Martin Dammers, Oliver Danckers, Patrick Dekoepfer, Christian Döbel, Martin Doll, Dennis Drabinski, Stefan Duffner-Hansmann, Alexander Düsseldorf, JanKonrad Ebermann, Björn Ebner, Stephan Einecke, Thomas-Christian Endres, Jens Fehr, Jörg Franck, Kai Frankenberg, Martin Franz, Eva-Maria Fritsche, Jens Fnfkirchler, Mathias Gabel, Krystian Gawron, Silvio Geisenhainer, Sonja G den, Marco Gol ke, Christopher Gutfert, Lorenz Graf, Robin Graf, Markus Graffe, Frerk Gantzler, Steffen Gutzeit, Andrew Gordon Haefs, Tobias Hdnseier, Patrick Happel, Marc Hartmann, Alexander Haselbachern, Marcel Haug, Roman H usler, Sandra Heide, Christian Heidrich, Eugen Heller, Johannes Hilgert, Nicolas Hodapp, Michael Hoffmann, Julia Hopf, Dennis Horn, Martin Jagla, Jan Michael Jahnke, Markus Jorissen, Sven Jost, Marc Jung, Matthias Kiesel, Markus Kintrup, Suren Klein, Harald Kneissl, Matthias

Koch, Sonja K ck, Sebastian Konrad, Viktor Künig, Albert Kolndik, Stefan Krannich, Max Kreisel, Christian Kr ger, Nina Kroner, Sven Kruse, Thomas Küppers, Matthias Labitzke, Rene Langhans, Gordon Lathan, Tim Laufenberg, Johannes Läufer, Martin Leibold, Wilko Lennartz, Torsten Lill, Björn Löhner, Oliver Lötscher, Michael Lueth, Mike Lütjens, Marc Luttecke, Sebastian Magnus, Gaetan Mahon, Marco Manig, Bernhard Mann, Stephan Marek, Thomas Marquardt, Steve Martens, Thomas Marx, Nils Matern, Paul Mazu, Kathrin McCain, Christian Meinert, Florian Meister, Julia Mertens, Björn Metzger, Caspar Michel, Stefan Mond, Frank Müller, Moritz M ller, David Navarro, Filip Nogowski, Comelia Nolte, Sebastian Oldenettel, Sebastian Oliva, Mathias Ortner, Björn Passow, Raik Patze, Mathias Pelz, Stefan-Marcus Peter, Mike Piepenstock, Harald Prem, Patrick Pulfer, Michael Radnitz, Daniel Radschun, Fabian Rauch, Sandra Raum, Alexander Redeker, Steffen Reinke, Greg Ridder, Christian Riegger, Henning Roese, Frank Roesel, Andreas Rohr, Frank Rolle, Nico Roos, Sebastian Roth, Wolfram Sack, Carsten Scheduling, Esther Scheeren, Christian Schilling, David Schlamp, Andre Schlegelmilch, Christopher Schmale, Dirk Schmid, Torsten Schmidt, Sascha Schneider, Marcus Schoeberl, Fabian Schraeder, Frank Schulze, Christopher Simonis, Victoria Spanier, Andreas Stiebert, Patric Stolpe, Artr Strak, David Strammerjohann, Jochen Stutzkeit, Sascha Szopko, Janina Taab, Doris Tatzgem, Christian Traute, Marco Vogt, Marion Wacker, Benny Waldenmaier, Marion Weißenborn, Olaf Wendorff, Sandra Wemicke, Peter Wetzell, Dennis Wollmann, Hagen Zawany, Steffen Zietz, Thomas Zimmer, Christian Zirpner

АНГЛИЙСКИЙ ЯЗЫК

Krister Aavikko, Aleski

Airaksinen, Per Antonsson, Roland Ayliffe, Sjr Bagmeijer, David Baines, Alex Bebbington, Kevin Blanche, Robert Bland, Nick Blokker, Thomas Boertien, Sigurd Bengtson Borge, Khristopher Boulton, Mei Frank Buckle, David Burlington, Allan Campbell, David Chadwick, Martin Anthony Colling, Jason Courtney, Robert Dale, Patrick Deschamps, Barry Downs, Patrick Dunford, Barry Ellis, Keith Ennis, Christopher Fawcett, Paul Finn, Doug Fitchett, Jamie Alexander Foreman, Wayne Freer, Jay Greenham, Christian Guest, Paul Halliwell, Sanna Hanskala, Henrik Hedstrom, Kjell Arvid Helgenesseth, Robin High, Iqbal Hussain, Lars Peter Lohm Jensen, Craig Andrew Jobling, Robin Johansson, Aled Jones, Devon Robert Kelly, Claude Keogh, Michael Khoo, Alexander James Klontzas, Kristian Koivisto Kokko, Johan Koolijman, Maarten Alexand Kujpers, Martin Langsted, Pelle Lingsell, Bruno Loncke, Jonathan Lydall, Konstantinos Markogiannakis, Robert Mathews, Christopher Mathieson, Christopher Mc Hale, Richard Mc Keon, Carl McNeill, Edward McDonald, Douglas Midgley, Stefan Modh, Oliver Moore, Olivier Mouvet, Graham Murphy, Matthew Neumann, Katharina Nord, Olli Oja, Simon Parment, Steven Paton, Michael Arleth Pedersen, George Penman, Graeme Rafferty, David Ribeiro, Jonathan Robinson, Henrique Rodrigues, Henning Roest, Sanu Satheesababu, Wouter Schrijnemakers, Siri Ellefsen Selvnes, Craig Shrewsbury, Kenneth Standbridge, Stephen Stanley, Alexander Lione Stark, Patrik Svantes, Mads Taanquist, Stephen Tadman, Jason Teixeira Babo, Joseph Toaff, Oskari Turkia, Craig Turner, Christopher Twite, Liam Andrew Tye, Anders Valum, Marijke Vanhees, Martin Gunderse Vea, Leo Wakelin, Gijis Johan Maur Waverjin, Ben Werbner, Andrew John Whitmarsh, James Whittall, Klaus Wichmand, Christopher

Woodcock, Monty Yeates, Emma Stott, Leonie McKewan, Jonathan Horrocks, Michael Lenton, Mark Furniss, Craig Bland, Jay Xeaolous, Andrew Priestnall, Colin McShane, Michael Seppala, Daniel Mooney, Victor Seafstsson, Marc Behar, Dean Lillywhite, Nils Odlund, John Petersen, Kevin O'Regan, Martin Mason, Kenneth Mellamphy, Alanna Quigley, Gareth Barry, Jonathan Douglas, Daniel Ryan, Emil Jannesson, Jonathan Hall, Nicola Creedon, Cian Creed-Healy, Keith Barron, Robert Allan, Nils Berggren, Keith Boardman, Stephan Cosgrove, Des Gordon, Kieran Hayes, Michael Heffernan, Adam Lloyd, Richard Bennett, Henry Davis, Henrik Eriksson, David Hollingbery, Robert Holloway, David Horrocks, Matthew Jones, Adam Morris, Gareth Roberts, Diogo Silva, Richard Nicholls, Nicolaj Adriansen, Richard Bartram, Nicola Booyens, Jennifer Brett, Ian Coleman, Paul Cox, Philip Doogan, Soren Kirkager, Mark Stanners, Wayne Armstrong, Victoria Bennett-Keenan, Lukasz Bialk, Andrea Birkhahn, Victor Borjesson, Sarah Brady, Jason Devine, Ilona Dolejsi, Gareth Donaghey, Ben Hellis, Guus Hoogendoorn, Daniel Johnson, Istvan Kakasi, Anton Karanov, Philip Kerins, Mariusz Leszczynski, Sean Lyons, Martin Machovec, David Malach, David McGrath, Alan McNevin, Alastair Morris, Kevin O'Brien, Paul O'Neill, Conor O'Shea, Pierre Passet, Michael Pepper, Austin Purcell, Sebastian Ranta, Wesley Smith, Amy Taylor, Wendy Yang, Pawel Zukowski, Adam Lee, John Warwicker, Jeffrey Bridges, Christian Arvidsson, Kim Frandsen, Andrew Meaney, Cian Yates, Stephen O'Donnell, Peter Hadaszi, Rachel James, Cheryl Hoggins, Peter McDonald, David Rowell, Barry Hayles, Robin Blackborow, Ben Haywood, Comelia Nolte, Stefan Mark, Oliver Lockyer, Sandor Dobsa, Denis Walsh, Brendan Cavanagh

ИСПАНСКИЙ ЯЗЫК

Alvaro Aguilar Tormo, Ricardo Aranguren Gassis, David Church Rodriguez, Juan José De La Torre, Miguel Garcia Gomez, Angel Martin Ayuso, Inigo Moleres Apilluelo, Pedro Moreno Garcia, Raul Romero Fuentes, Isaac Sanchez, Maria Dolores Sanchez Carnice, Yolanda Serrano Llamas, Anna Sort Gonzalez, Marc Tormo Carulla, Enrique Gonzales de Vallejo, Jose Javier Suarez Perdomo, Diego Valero Suarez

ФРАНЦУЗСКИЙ ЯЗЫК

Karim Adala, Olivier Mouvet, Magalie Blaizot, Mickael Bohin, Aurélien Bovis, Soufyane Brahimi, Juan Caria, Thomas Chabrier, Cédric Coret, Ugo Croci, Alexandre Duckman Lebrun, Gilles Durosay, Céline Guise, Guillaume Jegu, Pascaline Jibert, Frédéric Kubiakowski, Mathieu Laugle, Mathieu Laurent, Rémi Le Thery, Bastien Lebourg, Xavier Lepage, Julien Litrico, Christel Malbrancq, Olivier Martel, Jessica Milleville, Bonna Mom, Pierre Nicolas Moreau, Sebastian Musquin, Mathieu Orjebin, Antoine Pezzo, Jean-Louis Phan Tran, Julien Pillay, Josfred Poinsoit, Philippe Prince, Nicolas Pruvost, Sébastien Pusset, Berenger Queune, Sandra Ragot, Cédric Razafimamantsoa, Richard Robinson, Aliocha Segard, Audrey Selnet, Genseric Sohier, Isabelle Soupault, Frédéric Tabard, François Trani, Cyndie Varin, Audrey Woziak, Romain Guillaume, Vincent Zaccheo, Julien Benatar, Romain Joffre, Erwan Bargain, Lucien Bui, Maxime Berjot, Vincent Mesnard, Philippe Motheron, Maxime Ledonge, Louis Vincent, Grégory Garcia, Brice Russeil, Stéphane Lam, Umberto Lopes, Robin Berquet, Guillaume Lachambre, Blandine Pronost, Marianne Pilote, Jaoued Karim, Jeremy Jacquemin, François Pinturaul, Yoann Gonedec, Céline Choliere

ОТДЕЛ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА

Руководитель

Stefan Mai

Ведущие сотрудники

Antonio Achuccaro, Andrea Della Noce, Patrick Knoll

Сотрудники

Marco Baier, Heiko Dieregsweller, Lena Drevermann, Stefan Frei, Christoph Gembe, Bernd Gottsmann, Oliver Kurth, Oliver Lorek, Philippe Miguez, Sebastian Mottschall, Michael Pauli, Michael Pietrucha, Christoph Thann, Ashok Viswanathan, Carl Bone, Miguel Budesca Dykes, Jonathan Hankey, Dean Jones, Jihène Khessouma, Benjamin Klinkhamer, Fredrik Kurki, Alexander Mc Hugh, Bo Mejdahl, Alexander Op Naya Sanchez, Andrea Opimitti, John Pombo, Hansa Sawami, Allan Stellakis, Stuart White, Cristian Martin Nieto, Rémi Aumeunier, Elodie Bastide, Jean Christophe Berger, Thibaud Bertin, Laurent Cuvier, Cédric David, Pietro Gobatto, Pascale Roncin, Bartosz Posluszny, James O'Connor, Andrew Naudi, Wouter Van Der Veen

Администраторы учетных записей

Anne Bargemann, Michael Broeck, Raul Burgos Mayer, Robert Busch, Tobias Franke, Anselm Hempel, Georg Hirschauer, Mario Janus, Malte Maehlmann, Marcus Ryndycz, Andre Schickhoff, Michael Schneider, Christian Sperber, Lukas Woziak, Neil Banks, Ben Corbey, Tom Ellis, Erik Fjeldal, Stephen Grantham, Robert Groeneveld, Amanda Kate Harris, Lucy Hindson, Ruben Holen, Jon Kenny, Douglas Liljekvist, Niklas Lingsell, Hannah McArthur, Lee Middleton, Vincent Moulin, Barry Murphy, Minh Nhat Nguyen, Goran Parnen, David Potter, Tommy Sabri, Andy Salwey, Patrick André Seidler, Stian Skjoldal, Sebastiaan Van Donspeek, Ryan Vowler, Thomas Chartrain, Lucia Suarez Porta, Amaud Ameele, William Bezou, Jean-Claude Cipriani,

Denis Courtin, John Harry De Lara, Sylvain Enjalbert, Céline Etcheberry, Antoine Guyard, Graziella Marie, Gregory Sevin

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ (КОРЕЯ)

Директор

Richard Choi

ТЕХНИЧЕСКАЯ ПОДДЕРЖКА

Менеджер

Jaeyang Kwak

Ведущие сотрудники

Sungjoon Lee

Сотрудники

Seungho Kim, Yunbai Kim, Hyungjun Kim, Joohong Pan, Jaeyong Choi

СЛУЖБА ТЕХНИЧЕСКОЙ ПОДДЕРЖКИ И ПОДДЕРЖКИ ПО ВОПРОСАМ ОПЛАТЫ

Менеджер

Yoonhee Kim

Руководители

Kyungmee Kim, Jihyun Song, Jiyoung Kim

Ведущие сотрудники

Eunbom Park, Sehwa An, Jinsu Lee

Сотрудники

Jihye Yun, Kyunghwa Yu, Jungran Lee, Min Yang, Dongho Chang, Jina Baek, Cholong Han, Hyoju Gou, Yunho Bae

Служба внутриигровой поддержки

Менеджер

Beom Choi

Руководители отделов

Wonjong Lee, Young Namgoong, Jinman Park, Jungwoo Kim, Hyunsin "Durdy" Lim

Ведущие сотрудники

Joonbin Lee, Seonmean Kim, Changhoon Lee, Jaewon Lim, Hyojin Kim, Jungmin Lee, Jaiki Song, Jungmin Song, Byungkwan Chung, Aungoun Lee, Sungho Eom, Jaekwang Han, Kyunghyo Kim, Eunjung Lee, Jaehyun Ahn, Wonjae Jeong

Сотрудники

Yoojin Yang, Jiyoun Lee, Woonki Cho, Geobo Shim, Sookhee Bae, Jinsuk Park, Myoungjin Kim, Eunsun Hong, Bora Park, Suhyun Kim, Bogyu Kim, Seunghoon Baeg, Woosung Lee, Sinhee Kim, Seoyeon Kim, Byoungjin

Lim, Seolhee Cho, Yeri Cho, Inkyoung Sim, Kyunghee Lee, Hyojin An, Seungsoo Kim, Jungho Han, Junghun Kwag, Soo Lee, Sejin Choi, Sunmin Lim, Juhee Seo, Youngki Kim, Changhyun An, Sukil Jo, Kyueun Lee, Eunkyung Jang, Jeongho Kook, Kyungmin Lee, Youngjin Park, Deokhoi Kim, Chulho Chang, Sooil Kim, Namsuk Kim, Sowon Lee, Sungpyo Hong, Junghyun Lee, Sujhon Jhong, Jihye Lee, Sungju Yu, Doyeon Kim, Jaehui Kim, Kyungtae Myung, Hunbum Lim, Hyeyoung Jung, Boram Lee, Dohyun Lee, Insik Lee, Hyeosung Kim, Doohyun Bae, Jaeeun Lee, Hosang Yu, Jisub Han, Jongwon Park, Moonyoung Baik, Soohye Lee, Kihoon Yang, Jaegoo Moon, Jungyi Roh, Sojung Lee, Seunghyuk Lee, Chungseok Han, Youngnan Park, Yongteak Im, Hyeokyoung Lee, Kyoungjoon Kim, Minkyu Park, Minkyung Cho, Jimin Kwon, Hwajun Song, Kwansoon Hwang, Yangrae Kim, Yoora Oh

ОТДЕЛ КОНТРОЛЯ КАЧЕСТВА

Руководитель

Yongjo Choi

Руководитель отдела

тренинга сотрудников

Jaehong "Big J" Jeong

Ведущие сотрудники отдела

тренинга сотрудников

Keunjeong You, Hyeoung Park, Jinsun Park

Сотрудники

Sumi Jeong, Chuljo Yun, Inchaul Bae, Wonjang Cho, Mihyun Kim, Yunsil Choi, Hana Lee, Myeonghun Choi

Президент и генеральный директор компании Blizzard Entertainment

Mike Morhaime

Главный операционный директор

Paul Sams

Исполнительный вице-президент,

дизайнер игры

Rob Parlo

Вице-президент и исполнительный управляющий директор,

Международные операции

Michael Ryder

Директор особых проектов

Hamilton Chu

Благодарности:

Jehovah-Jirah Colossians 3:17
Mary Massie
Sun Bee Knee
KPNS
Kevin Baik
Chooooooooooooona
Eric Fredericksen
Gretchen Short
Tiffany Neilson
Tatiana Neilson
Ultra Bad Dudes
Sprocket lovers everywhere
Нашему замечательному AddOn-сообществу
Madison и моей семье
Mehley, Abraham и моей жене Grace, а также всему моему клану
Bielski & Baxter
Моей чудесной жене, Kim Моим родителям. Я скачаю по тебе, папа
Angelista
Colin, Emi, Kitz & Bonnie
Семейству Kaplan
Stefanie Rainwater
Sydney Rainwater
Ryan Rainwater
Jessica and Lily-Rainbow
Ryan Strickland
Marc Vitagliano
Brack Dad – невозможно выразить мою благодарность за ваше участие и помощь.
Brack Bro – вы всегда незримо присутствуете со мной.
Спасибо за поддержку в трудные времена, Mumper!
Спасибо, Pooka!
Будьте терпеливы, John Сорперsmith
Mark Levin
Chad Verrall
Родителям, Jay & Shu Моим сестрам, Peg и Melissa
Doobie, ты лучший пес на свете
Rita Wang
Randy и Marlene Sakamoto
Heidi, нашим семьям и Господу
Irvine 4th Ward, BYU, LCAD
McClellan's, Critchfield's
Mindi Foote
Клану The Foote
The Rally Monkey

Ensemble Studios
Fully Rested
James "Ulmaas" Street
Larry and Sue Blount
Sandra Webb
Lou and Lisa Adesso
Anna Hartwell
Lydia Barriga
Agapito Barriga
John и Jennifer Vestal
Charles Vestal
Asobi Seksu
Мишу, милый зверек
Fiji Bottled Water
Семье Graves
Семье DeMeza
Vic и его свиным
Mountain Dew
Wild Goose
Pandora Radio
The Lemur of Shame
Маме, папе и сестренке
Ann и Kaylie
Audra Rice
Jordan Thomas
Marke Pedersen
Dawn Radue
Jennifer McCree
Jane and Kate
Дому Curry
Noto
Cory и Yvonne
Neil, Mildred, Mia и Doc
Will и Laura: спасибо за суп
Brynda, Seamus и Tungsten
De Arte за поддержку
HanSolo за первый выстрел
Nicole Bartlett
Kisu Kang
Mish Mish (pre-Maginnis)
Oso "The Crunch Dog"
Изобретателю аукционки
Maven, Logan и Mochi
Sugar <3 Sai
Маме и папе Denman
Вухрее, люблю тебя <3
Alice Burke
Don Shelkey
Моей жене Paula и моим дочерям
Jasmine и Stacey
Samantha LeCraft
Семье Sellers
Bova, Предводителю спартанцев
Безграничная благодарность
Katrina Spoor
Elysabette Greynose, привет, мам
Ikriti, Sorata и TAF
Giulia Lawrence
Lisa P Diddy
Enzo
Rosella, Taryn и Claire

Rally Vincent-Miyake
Mike Chapman
Dalwhinnie Distillery
Cris and Chuck Chambers
Bob and Linda Dixon
Karlee & Paige Chadwick
Вы помогли мне больше, чем можете себе представить!
Aimee, Eli и Ringo
Спасибо моей семье
Abra, Grant, Madison, Wednesday
Моей жене Claudia
Моей дочери Alanna
Моему сыну Carlos
Ferre Akbarpour
Семье Afrasiabi
Семье Akbarpour
Mindy и Georgie =)
Danny Mandel <3
Layla Tilly Darian и Jack
RBRBRBRBRBRBRBRBRBRB!!
Моей удивительной жене, Brooke
Моей семье
...и моей собаке, JJ
Моей изумительной жене, Teresa L. S. Bernau
Pins Fall Down
Лучшей девушке, моей Doris A.W.W
Holly: люблю тебя!
Matt, DaveM, John, Mark Brad, DaveJ, Jim, Steve Gale и Ilene Gregory
Bruce Ferriz (Animator)
Lan-fang Chang (Evlchoco)
Gary, Trudy, Dan, Dom, Pops и Irene Sparks
Jean and George Matthews
Kacy <3
Goat Hill
Adam и Michelle Hossack
Matt "Pooky" Chaput
Monika "Momo" Burman
Моей невесте Michelle, папе и маме
Спасибо, что были рядом, моя семья и Frances Lin Clark, Lois и Buttercup
Manchester United F.C.
Хочу поблагодарить свою семью и моего парня
Genesis за то, что всегда меня поддерживали
Melissa Maloof
Lisa Ortega, что слушала De/Vision
Семье, сестренке Molly, моему любящему Steph, и всем
За поддержку от Поддержки

“Supreme Overlady”
Rhonda и близнецам Chaos
Ruth & Max. Hey Sierra.K
Linda Chen и JEND
Маме и папе за то, что
разрешали играть в детстве!
Beverly и Shangreaux
Izabel и Charles Rainwater
Dena Fitzgerald
Luke and Leia,
За чудесные калачики -
Celeste Aviva,
Constance Wang
Matt Hodges
Thanks to Johanne, Juliette
и Raphael за то, что были
рядом
я люблю вас
Jon and Faye McConnell
Lester и Angela Whitacre
Amanda Elision
Joo Hye Lee
Семье Hun
Ragnaros INSOMNIA
Katherine, Penelope,
Charlotte и Lola Jordan
Karen & Julia Barris
Моей любимой семье:
Susie, Joel и Gina
(а также Smokey + Sadie :)
John “Wraithbane” Trokair
Tom Cadwell
David Hsia
Luke Morgan
Monica, Maximus, Maisie,
Margaret, Dale и Dale
Adams. No isha fishy!
Cairenn, Iriel и Ul folks
Lauren, Mirah and Stella
Jen и Athena
Sugar Free Bawls
BPF Adam
Wednesday
No Options
Becky Dawson
MM OLOL
My Moon Pie
Doug Oster
Matt Kelly
Corey, Carman и Danny
Daisy, Domingo и Domeisy
Tito, Nego, Pili, Nana, Mary
Klogz, Vincent M, Saba, O
Моей восхитительной жене,
Kelly
И дочери, Dylan
Люблю вас обеих
Sulan Dun
Randy Bullis
Kyung-Hyun Noh
Mussles из Брюсселя
FM Radio
SuperMom и JAZ
Рере, эльфу крови

The Bride of Pinbot
Dr Nhu Quynh “Queenie” Ly
The Ly clan’s “Epic Kails”
Lana Lee
The Sirignano’s
The Sheets
Mary Wakabayashi
Google
Monkey Robots
Jess Gurr, Lubbins
Прекрасной Nici за ее
любовь
Нашей милой Билли,
мы скучаем и любим тебя!
Люблю вас, мама и папа!
Люблю тебя, Kristin! =)
Kern Rivah и C- 4life!
David Smith
Kelly Stevenson
William A. Schneider III
Ma, Ba и Jje
Ohohoh
Tina, Karen и маме
Edo и Shelly Guidotti
Beag и Tiggeria
The Crabtree Family
Jen Rosenfeld
Aaron Stafford
Ethan и Quinn Stafford
Susan Stafford и Aggie
Tracy и Garrett Farr
Greg Landes
Andrea Landes
Yulia и Jasper Duke
Семьям Duke и Shyskin
Bob и Kay Gates
Joshua Menichini
Connor Menichini
Моему сумасшедшему
попугаю Nibby
Bradford C. Bridenbecker
R.I.P., 6.18.2007
Catherine Повелительнице
Цифр
Steven и Elizabeth
The Loons
Susan, Noah и Lily Krol
Admiral William Adama
Number Six
Ethan Starich
Jake Fuentes
Michael и Wyatt Stanley
<3 Stephanie и Olivia
Mick Maguire и его семье
Jesse Mitcham
John & Ling Cho
Cho’s Kitchen
Cao Cao
Jenny Qian Liu
Karna Nelson
Deana Matarasso
Dacy Matarasso
Harminder Brar
Vivian, Raelyn, Raiya и Evan

Tu и Munky
Steve “Zartson” Jones
Susan Jones
Susan, Matthew и
Michael Sams
Megan Wooley
Огромная благодарность
Bruce Hack
Bob and Jan Davidson
Мы ТАКЖЕ ХОТИМ
ВЫРАЗИТЬ
**СЕРДЕЧНУЮ
БЛАГОДАРНОСТЬ
НАШИМ РОДНЫМ И
БЛИЗКИМ.
БЕЗ ВАШЕГО
БЕСКОНЕЧНО
ТЕРПЕНИЯ И ПОНИМАНИЯ
ВСЕ
ЭТО БЫЛО БЫ
СОВЕРШЕННО
НЕВОЗМОЖНО. МЫ ВАС
ЛЮБИМ!**

**Дизайн руководства
пользователя**
Anomaly Creative

ПРЕЖДЕ ЧЕМ ЗАГРУЖАТЬ ИЛИ УСТАНОВЛИВАТЬ НАСТОЯЩЕЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ, ВНИМАТЕЛЬНО ПРОЧТИТЕ СЛЕДУЮЩЕЕ ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ КОНЕЧНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ИГРЫ WORLD OF WARCRAFT. В СЛУЧАЕ НЕСОГЛАСИЯ С КАКИМИ-ЛИБО ИЗ ЕГО УСЛОВИЙ НЕОБХОДИМО НЕМЕДЛЕННО УДАЛИТЬ УЖЕ УСТАНОВЛЕННОЕ ПРОГРАММНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ И ВЕРНУТЬ ИГРУ ПРОДАВЦУ.

ЛИЦЕНЗИОННОЕ СОГЛАШЕНИЕ КОНЕЧНОГО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ ИГРЫ WORLD OF WARCRAFT™

Настоящая программа, записанная на DVD-диске, любые другие файлы, полученные по сети или иным способом и предназначенные для исправления, обновления или внесения иных изменений в настоящую программу, а также любые печатные материалы и электронная документация («Руководство пользователя»), вместе со всеми копиями и производными продуктами, основанными на таком ПО и материалах (собирательно, вместе с «Клиентским компонентом игры», определение которого дано ниже, называемые «Игра») представляют собой объект интеллектуальной собственности. Всякое использование Игры регулируется положениями настоящего Лицензионного соглашения конечного пользователя («Лицензионного соглашения», или «Соглашения»). Играть в Игру можно только через интернет-сервис ролевых игр с большим числом участников World of Warcraft («Сервис»), доступ к которому предоставляется Blizzard Entertainment на основе отдельного Соглашения об условиях пользования («Условия пользования»). Сервис использует технологию voice over Internet protocol для устного общения между игроками с помощью определенного средства выбора собеседника (компонент «Клиент голосовой связи»). Доступ к Сервису предоставляется по контракту с Blizzard Entertainment, Inc. Игра может продаваться с периодом «бесплатного доступа» к Сервису; доступ к Сервису в такой период также регулируется Условиями пользования. Игра распространяется исключительно для использования авторизованными конечными пользователями в соответствии с положениями Лицензионного соглашения. Любое использование, воспроизведение или дальнейшее распространение Игры, за исключением явным образом допущенного положениями Лицензионного соглашения, явным образом запрещается.

1. Предоставление Лицензии на ограниченное использование. Игра устанавливает на аппаратное обеспечение пользователя программного обеспечения (далее называемое «Клиентский компонент игры»), необходимое, чтобы играть в Игру с использованием учетной записи в системе Сервиса («Учетная запись»). Корпорация Blizzard Entertainment, Inc. (далее называемая «Blizzard Entertainment») настоящим предоставляет, а пользователь установкой Клиентского компонента игры принимает ограниченную неисключительную лицензию и право на установку Клиентского компонента игры для персонального использования на 1 (один) или несколько компьютеров, принадлежащих пользователю либо находящегося в его персональном распоряжении. Всякое использование Клиентского компонента игры регулируется настоящим Лицензионным соглашением и Условиями пользования, которые необходимо принять до начала использования Сервиса и Учетной записи для игры в Игру. Blizzard Entertainment оставляет за собой право обновлять, изменять или модифицировать Условия пользования по основаниям, изложенным в Разделе 8 ниже. Порядок уведомления о внесении и вступлении в действие изменений в Условия пользования описан в Разделе 13 ниже.

2. Лицензионное вознаграждение выплачивается Пользователем в форме фиксированного разового платежа в размере 100 (сто) рублей, включенного в розничную цену товара.

3. Сервис и Условия пользования. Как уже говорилось выше, доступ к Сервису для игры в Игру возможен только после принятия пользователем Условий пользования. Условия пользования регулируют все аспекты игры в Игру. Полный текст Условий пользования содержится на странице <http://www.wow-europe.com/ru/legal/termsfuse.html>. В случае несогласия с Условиями пользования необходимо, а) не регистрируя Учетную запись для игры в Игру, б) вернуть Игру по месту покупки в течение тридцати (30) дней после покупки.

4. Право собственности.

А. Все права собственности на Игру и все ее копии (включая без ограничения любые учетные записи, мультимедиа-материалы, программный код, темы оформления, объекты, персонажи, имена персонажей, сюжеты, диалоги, запоминающиеся фразы, топографические объекты, концепции, художественные объекты, используемый персонажами инвентарь, образы створений и ландшафтов, анимационные последовательности, звуки, музыкальные композиции, аудиовизуальные эффекты, сюжетные линии, портретные черты и привычки персонажей, объекты моральных прав, а также всю связанную документацию и створенные в Игру «приложения») принадлежат Blizzard Entertainment либо явным образом предоставлены ей по лицензии. Игра защищена законами США об авторских и смежных правах, международными договорами и конвенциями в области авторских и смежных прав, а также другими законами. Все права охраняются. Игра может содержать некоторые лицензированные материалы, и лицензиары этих материалов могут защищать свои права в случае каких-либо нарушений настоящего Лицензионного соглашения.

В. Чтобы играть в World of Warcraft, необходимо в соответствии с Условиями пользования создать уникальную пользовательскую учетную запись («Учетная запись»), которая не подлежит передаче другим лицам. В процессе создания Учетной записи потребуется указать Код авторизации для Игры, с которым она будет связана взаимно однозначным образом. Таким образом, Blizzard Entertainment не предоставляет пользователям права передачи прав собственности на Клиентский компонент игры другим лицам.

5. Обязательства Конечного пользователя.

А. Согласно условиям Предоставления лицензии, изложенным выше в настоящем документе, пользователь не имеет права копировать, фотокопировать, воспроизводить, переводить, использовать для восстановления или создания исходного программного текста, модифицировать, дорабатывать, декомпилировать или использовать для создания производных продуктов Игры или какие-либо ее компоненты, а также удалять какие-либо связанные с Игрой фирменные уведомления и ярлыки. Нарушение этих запретов или ограничений, изложенных в Разделе 4, автоматически ведет к немедленному прекращению действия лицензии, предоставленной по настоящему соглашению, и, возможно, гражданской и/или уголовной ответственности. Без ущерба для вышележащего, пользователю предоставляется право изготовления 1 (одной) резервной копии Клиентского компонента игры и Руководств.

В. Пользователь принимает на себя обязательство ни при каких обстоятельствах

1) не продавать, не использовать в качестве залога и не передавать копии Игры другим лицам каким бы то ни было способом иначе как с явным образом предоставленного разрешения, а также не сдавать в аренду, не передавать в лизинг и не лицензировать Игру другим;

2) не использовать Игру или какие-либо ее компоненты, включая без ограничения Клиентский компонент игры, ни для каких коммерческих целей, включая без ограничения использование в компьютерных клубах, центрах компьютерных игр или иных подобных заведениях, иначе как с предварительно полученного прямого письменного согласия Blizzard Entertainment;

3) не размещать на своих серверах, не разрабатывать и не предоставлять услуги подбора партнеров по игре, а также не перехватывать, не эмулировать и не перенаправлять трафик коммуникационных протоколов, используемых Blizzard Entertainment, никаким способом, включая без ограничения эмуляцию протокола, туннелирование, анализ пакетов, модификацию Игры или добавление в нее новых компонентов, использование специальных утилит или иных специальных методов, как существующих в настоящий момент, так и тех, что еще будут созданы, для каких бы то ни было целей, включая без ограничения неавторизованный доступ к Игре через Интернет, организацию сетевой игры в коммерческой или некоммерческой игровой сети, включение в состав информационного наполнения агрегированных сетей;

4) не создавать и не поддерживать никаких неавторизованных подключений к Игре или Сервису. Все подключения к Игре и/или Сервису, будь то с использованием Клиентского компонента игры или иного инструментария и утилит, могут устанавливаться только с использованием средств и методов, явным образом одобренных Blizzard Entertainment. Ни при каких обстоятельствах не допускается подключение к фирменному интерфейсу или интерфейсам Игры кроме явного предоставленных Blizzard Entertainment для широкого доступа или создание средств такого подключения для использования другими.

5) не использовать Клиент голосовой связи никаким противозаконным образом. В частности, не допускается а) прослушивание, перехват или мониторинг каких-либо сообщений, не адресованных пользователю, б) использование «пауков», «роботов», вирусов, «червей», «троянских коней» или иного программного кода и инструментальных средств какого бы то ни было типа, предназначенных для внесения искажений либо иного вмешательства в передаваемые сообщения, в) использование Клиента голосовой связи для передачи каких-либо сообщений в коммерческих целях, г) организации получения другими пользователями сообщений, носящих оскорбительный, неподходящий для несовершеннолетних, непристойный или предосудительный по иным основаниям характер.

6. Родительский контроль. Родителям предоставляется возможность ограничивать использование Сервиса детьми с помощью системы родительского контроля. Подробные сведения — на странице HYPERLINK <<https://www.wow-europe.com/account/parental-control-schedule>>. <https://www.wow-europe.com/account/parental-control-schedule.html>.

7. Расторжение. Срок действия настоящего Лицензионного соглашения — до расторжения. Для расторжения настоящего Лицензионного соглашения необходимо: а) уничтожить Игру; б) удалить Клиентский компонент игры с жесткого диска; в) уведомить Blizzard Entertainment о намерении расторгнуть настоящее Лицензионное соглашение по почте по адресу: Blizzard Entertainment S.A.S., TSA 60 001, 78143 Velizy-Villacoublay Cedex, France. Blizzard Entertainment сохраняет за собой право расторгнуть настоящее Лицензионное соглашение по собственному усмотрению в случае существенного нарушения его положений и условий либо положений и условий Условий пользования. В таком случае пользователь обязан немедленно уничтожить Игру и удалить с жесткого диска Клиентский компонент игры. При расторжении настоящего Лицензионного соглашения по какой бы то ни было причине действие всех лицензий, предоставленных в его рамках, немедленно прекращается.

8. Экспортные ограничения. Запрещается реэкспорт, загрузка по сети и экспорт иными способами Игры в страны, в отношении которых США применяется торговое эмбарго (включая передачу гражданину или резиденту такой страны), а также передача лицам, включенным в Список граждан особых категорий и запрещенных лиц Казначейства США или в Перечень запретов Министерства торговли США. Установкой Игры пользователь принимает на себя вышеописанные обязательства и гарантирует, что не находится ни в какой такой стране, не является гражданином или резидентом никакой такой страны, не включен ни в какой такой список и не находится под контролем властей таких стран или таких лиц.

9. Исправления и обновления. Blizzard Entertainment сохраняет за собой право устанавливать или предоставлять пользователям исправления, обновления и изменения Игры по мере необходимости или в интересах: а) улучшения Игры за счет пополнения ее информационного наполнения, б) встраивания в Игру новых возможностей, в) обогащения имеющегося информационного наполнения или возможностей Игры; г) устранения ошибок, возможно, влияющих на функционирование Игры; д) исследования характера использования Игры с целью ее улучшения с точки зрения игроков; е) защиты игроков от игрового мошенничества; ж) повышения уровня безопасности игровой среды. Установка этих исправлений, обновлений и модификаций Игры — необходимое условие дальнейшего пользования Игой. В изложенных выше целях Лицензиар оставляет за собой право дистанционно осуществлять обновление Игры, включая без ограничения установленный на машине пользователя Клиентский компонент игры, без уведомления и согласия пользователя, и настоящим пользователь дает Лицензиару согласие на установку и активацию таких исправлений, обновлений и модификаций Игры.

10. Работоспособность Интернет-компонента игры и Клиента голосовой связи. Настоящая Игра представляет собой сетевую игру, доступ к которой осуществляется через Интернет с использованием Сервиса, предоставляемого Blizzard Entertainment. Обеспечение пользователя доступом в Интернет и оплата такого доступа полностью ложатся на самого пользователя. Blizzard Entertainment обязуется прилагать все разумные усилия для обеспечения работоспособности Сервиса каждый день в течение всего дня. Однако Blizzard Entertainment оставляет за собой право временно приостанавливать работу Сервиса для целей технического обслуживания, тестирования, ремонта и замены телекоммуникационного оборудования, обеспечивающего функционирование World of Warcraft, а также при возникновении перебоев связи или по иной производственной необходимости.

Blizzard Entertainment не может гарантировать постоянное наличие связи между пользователями как и функционирование этой связи без перерывов, задержек или иных недостатков. Blizzard Entertainment не несет ответственности ни за какие такие перерывы, задержки или иные недостатки, проявляющиеся при использовании Клиента голосовой связи.

Blizzard Entertainment соглашается поддерживать функционирование серверов и необходимого программного обеспечения для доступа к Сервису до момента «Прекращения распространения» World of Warcraft. Состояние Прекращения распространения игры World of Warcraft наступит после даты прекращения ее производства и/или распространения Blizzard Entertainment либо аффилированными с ней лицами. После такой даты Blizzard Entertainment может по собственному усмотрению продолжить предоставление Сервиса или предоставить другим сторонам лицензию на предоставление Сервиса. Однако никакие положения настоящего документа не могут рассматриваться как обязательство Blizzard Entertainment предоставлять Сервис после Прекращения распространения World of Warcraft. В случае принятия решения о прекращении предоставления Сервиса либо о предоставлении лицензия на предоставление Сервиса другой стороне Blizzard Entertainment обязуется уведомить пользователя не менее чем за 3 (месяца). Ни предоставление Сервиса, ни обязательство Blizzard Entertainment предоставлять доступ к Сервису не могут рассматриваться как соглашение об аренде или о покупке машинного времени или ресурсов на серверах или иных технологических объектах Blizzard Entertainment.

11. Отказ от ответственности за содержание личных сообщений. Пользователь признает, что ответственность за содержание сообщений, передаваемых пользователями через Клиент голосовой связи, лежит целиком и полностью на отправителях. Таким образом оказывается возможным получение пользователем сообщений, носящих оскорбительный, неподходящий для несовершеннолетних, непристойный или предосудительный по иным основаниям характер. Blizzard Entertainment не несет ответственности на за какие такие сообщения, полученные от других пользователей через Клиент голосовой связи.

12. Срок службы программного обеспечения составляет 5 (Пять) лет со дня передачи (продажи) товара пользователю. Вред, причиненный жизни, здоровью или имуществу пользователя не подлежит возмещению, если он причинен после истечения срока службы программного обеспечения.

13. Ограничение ответственности. В отношении компенсации на каком бы то ни было юридическом основании, включая административное нарушение, ущерб или напрасные расходы, связанные с интернет-сервисом, предоставляемым Blizzard Entertainment, действуют следующие правила: Blizzard Entertainment может нести ответственность только в случае признания в законном порядке того, что Blizzard: а) намерено осуществила действия, ставшие причиной ущерба; б) проявила грубую халатность и/или в) нарушила требования Закона об ответственности за качество продукции и соответствии с нормами закона.

14. Права в случае нарушения. Игра, Клиентский компонент игры, товарные знаки и их информационное наполнение, связанное с Игой и защищенное авторскими и смежными правами, входят в состав собственности Blizzard Entertainment, защищенной авторскими и смежными правами, для которой Blizzard Entertainment добилась своими усилиями существенного признания и репутации. В случае существенного нарушения положений настоящего Соглашения Blizzard Entertainment сохраняет за собой право принять все законные меры, имеющиеся в распоряжении лицензиара интеллектуальной собственности в соответствии с законом, для защиты своих прав. В случае победы в таком юридическом споре Blizzard Entertainment возмещается всеми и любыми правами, которые будут предоставлены ей по закону, для взыскания ущерба, судебных издержек и расходов на гонорары адвокатов.

15. Сохранение конфиденциальности персональных данных пользователей. Blizzard Entertainment соблюдает политику конфиденциальности в отношении полученных персональных данных пользователей, подразумевающую недопустимость распространения персональных данных пользователей без их согласия. Blizzard Entertainment будет обязан раскрывать персональные данные пользователей только в случаях, определенных законодательством, например, по запросам судебных, правоохранительных органов, органов государственной безопасности и иных уполномоченных органов.

16. Внесение изменений в Соглашение. Blizzard Entertainment сохраняет за собой право вносить изменения в настоящее Лицензионное соглашение, публикуя соответствующее уведомление вместе с обновленной версией Лицензионного соглашения на сайте World of Warcraft, для которой Blizzard Entertainment добилась своими усилиями существенного признания и репутации. В случае экранные сообщения. Такими уведомлениями Blizzard Entertainment будет информировать пользователей о факте внесения изменений в Лицензионное соглашение и о том, что продолжение использования Игры по истечении месяца после получения такого уведомления означает согласие с внесенным изменением или дополнением. Если измененный вариант настоящего Лицензионного соглашения окажется неприемлемым для пользователя либо пользователь не сможет выполнить предъявляемые к нему новые требования, он может расторгнуть Лицензионное соглашение в соответствии с Разделом 6 настоящего документа. Измененная версия Лицензионного соглашения вступает в силу с началом второго месяца со дня выдачи уведомления, если только к этому моменту Blizzard Entertainment не будет получено от пользователя уведомление о расторжении.

17. Разное. В случае признания судом или иным компетентным органом соответствующей юрисдикции какого-либо положения настоящего Лицензионного соглашения недействительным остальные части Лицензионного соглашения сохраняют полную силу и действие. Настоящее Лицензионное соглашение составляет и заключает в себе полное соглашение между сторонами в отношении его предмета и заменяет собой все ранее заключенные устные и письменные соглашения за исключением Условий пользования, действующие и применяемые совместно с настоящим Соглашением. В случае противоречия положений настоящего Соглашения с положениями Условий пользования преимущественно имеют Условья пользования. Разделы 10, 11, 12, 13, 14 и 15 настоящего Соглашения сохраняют силу и после его расторжения.

Настоящим я подтверждаю, что прочел и понял (прочла и поняла) изложенное выше Соглашение и что факт установки Клиентского компонента Игры означает согласие с положениями и условиями Лицензионного соглашения, изложенными в настоящем документе.

© Blizzard Entertainment, Inc., 2008 г. Все права защищены. Wrath of the Lich King является товарным знаком, World of Warcraft, The Burning Crusade, Blizzard Entertainment и Warcraft являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками Blizzard Entertainment, Inc. в США и/или других странах. Windows, DirectX и Windows Vista являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Microsoft в США и/или других странах. Macintosh является зарегистрированным товарным знаком Apple Inc. Pentium является зарегистрированным товарным знаком корпорации Intel. Dolby и двойной символ D являются товарными знаками Dolby Laboratories. Все прочие товарные знаки являются собственностью соответствующих владельцев.